

Vespa 946 10° Anniversario, Khusus Untuk Tahun Kelinci

Category: Otomotif

22 Januari 2023



Prolite – Vespa telah mengumumkan edisi khusus Vespa 946 10° Anniversario, dengan perayaan ulang tahun ke 10 yang juga didedikasikan untuk Tahun Baru Imlek, 2023 sebagai tahun kelinci.

Vespa awalnya meluncurkan model 946 pada tahun 2013, dan memasuki tahun 2023 tentu saja sekarang sudah 10 tahun sejak awal.

Di Cina, perayaan tahun baru dimulai pada tanggal 22 Januari,

dan merupakan tahun kelinci dalam budaya Cina. Pabrikan Italia menggambarkan ini sebagai “simbol dan pertanda kedamaian, kesejahteraan, dan penghormatan terhadap masa lalu”.



Sebagai hasil dari kombinasi ini, Vespa merayakan hari jadi ke-10 946 dengan edisi khusus yang didedikasikan untuk tahun kelinci.

Vespa 946 10° Anniversario, sebutan untuk edisi khusus peringatan 10 tahun, menampilkan livery hijau dengan grafis kelinci.

Selain itu, skuter ini menampilkan hasil akhir yang mengilap halus pada detailnya, dan jok hitam berlapis ganda dengan jahitan mengilap, dijahit dengan tangan dengan jarum dan benang (dan hal yang sama berlaku untuk pegangan tangan).



Anehnya, mungkin Vespa memilih untuk tidak memilih salah satu warna yang dalam budaya Tionghoa membawa keberuntungan bagi orang yang lahir di tahun ular, seperti Vespa 946 pada tahun 2013. Warna keberuntungannya adalah – menurut website Tahun Baru Imlek – merah, kuning, dan hitam. Hitam ditutupi oleh jok, pegangan, dan alas kaki, tetapi yang lain hilang karena warna hijau yang dipilih pabrikan Italia.

unit Vespa 946 10° Anniversario akan dibuat, dan informasi lebih lanjut akan dirilis pada 22 Januari di awal perayaan Tahun Baru Imlek.

Vespa juga mengatakan bahwa edisi ‘tahun kelinci’ dari 946 ini akan menjadi yang pertama dari 12 edisi khusus tahunan dalam 12 tahun ke depan, dengan setiap edisi baru terinspirasi oleh hewan horoskop bulan pada tahun tersebut. Tahun depan dapat dianggap mengambil pengaruh naga, oleh karena itu.

Sumber : Visordown

Artikel ini sudah tayang di otobandung