

Total War Medieval 3 Resmi Diumumkan, Era Baru Strategi Abad Pertengahan Dimulai!

Category: LifeStyle

7 Desember 2025



Prolite – Total War Medieval 3 Resmi Diumumkan, Era Baru Strategi Abad Pertengahan Dimulai!

Buat kamu pecinta game strategi, khususnya para veteran Total War, akhirnya penantian panjang itu terjawab. Setelah hampir dua dekade menunggu sejak *Medieval II* rilis pada 2006, Creative Assembly resmi mengumumkan *Total War Medieval 3*. Pengumuman ini bukan hanya sekadar nostalgia, tapi juga menjadi momen besar sekaligus tonggak penting perayaan 25 tahun franchise Total War.

Para penggemar telah lama berspekulasi, berharap, bahkan membuat berbagai fan project untuk mengisi kekosongan seri

Medieval. Kini Creative Assembly menjawab doa itu: Medieval kembali, dan mereka menjanjikan sesuatu yang jauh lebih megah, lebih ambisius, dan lebih “Total War” daripada sebelumnya.

Kembalinya Waralaba ke Akarnya

Total War dikenal sebagai salah satu game strategi terbesar di dunia dengan puluhan juta pemain global. Meski franchise ini sudah menjelajahi banyak era—dari dunia fantasi *Warhammer*, Jepang feodal, hingga era kaisar Romawi—tetap saja ada satu periode yang dianggap fan sebagai “rumah”: abad pertengahan.

Creative Assembly menggambarkan *Total War Medieval 3* sebagai “kelahiran kembali Total War yang bersejarah”. Tujuannya sederhana tapi ambisius: menciptakan sandbox strategi abad pertengahan terbaik. Di sinilah banyak fans percaya waralaba ini mencapai masa keemasannya.

Dan dengan pengumuman resmi ini, Creative Assembly seolah berkata, “Kami pulang.”

Visi Besar: Game “What If” Terbaik



Dalam wawancara dengan GameRadar, Direktur Game Pawel Wojs menegaskan bahwa *Total War Medieval 3* bukan sekadar lanjutan dari *Medieval 2*. Ini bukan remake, bukan juga reboot biasa, melainkan evolusi besar.

Ia mengatakan bahwa harapannya adalah menjadikan Medieval 3 sebagai game “What if” terbaik. Artinya, pemain akan disuguhkan sejarah yang akurat, tetapi sekaligus diberi kebebasan penuh untuk menulis ulang sejarah sesuai strategi, keputusan, dan ambisi mereka.

Bayangkan:

- Bagaimana jika Kekaisaran Bizantium bangkit kembali?
- Bagaimana jika kerajaan kecil Eropa mendominasi benua?
- Bagaimana jika perang salib berakhir berbeda?
- Bagaimana jika peradaban tertentu bersatu atau pecah lebih cepat?

Itulah pengalaman yang ingin dibangun Creative Assembly—kompleks, realistis, tapi tetap memberi ruang imajinasi dan kreativitas tanpa batas.

Transparansi Baru: Diumumkan Sejak Awal Praproduksi

Menariknya, *Total War Medieval 3* diumumkan ketika gamenya bahkan masih berada di tahap praproduksi. Hal ini sengaja mereka lakukan sebagai bentuk komitmen baru: keterbukaan penuh kepada komunitas.

Langkah ini juga merupakan respons dari berbagai kritikan yang muncul beberapa tahun terakhir—mulai dari kontroversi *Total War: Pharaoh*, pembatalan proyek *Hyenas*, hingga tuntutan fans untuk lebih transparan.

Dengan mengumumkan sangat awal, Creative Assembly berharap bisa mengajak komunitas mengikuti proses pengembangan secara langsung, memberikan masukan, serta menciptakan hubungan yang lebih sehat antara studio dan para pemain.

Studio juga menjanjikan pembaruan rutin mengenai progres, fitur baru, dan desain gameplay yang sedang mereka kembangkan.

Mesin Game Baru: Warcore



Hal terbesar yang mungkin mengubah arah masa depan Total War adalah penggunaan mesin game terbaru bernama Warcore.

Creative Assembly menjelaskan bahwa Warcore akan memungkinkan:

- Detail grafis yang jauh lebih realistis.
- Simulasi pertempuran skala besar yang lebih akurat.
- AI yang lebih cerdas dan dinamis.
- Peta yang lebih hidup, lebih besar, dan lebih responsif.
- Fitur diplomasi, ekonomi, dan politik yang lebih kompleks.

Yang lebih mengejutkan lagi, Warcore didesain supaya game Total War bisa meluncur ke PlayStation dan Xbox, bukan hanya PC.

Ini langkah besar dan bersejarah: pertama kalinya pengalaman strategi epik Total War benar-benar ditargetkan untuk audiens konsol secara serius.

Jika berhasil, ini bisa membuka gerbang untuk generasi baru pemain strategi.

Upaya Memulihkan Kepercayaan Penggemar

Tidak bisa dipungkiri, Creative Assembly sempat kehilangan kepercayaan fans setelah beberapa keputusan yang dianggap kurang tepat.

Misalnya:

- *Total War: Pharaoh* menuai kritik karena dianggap kurang inovatif.
- Proyek *Hyenas* dibatalkan setelah menelan biaya besar.

Dalam perayaan ulang tahun ke-25, Roger Collum, Wakil Presiden Total War, mengatakan bahwa studio ingin menjadikan *Total War Medieval 3* sebagai bukti bahwa mereka kembali fokus pada inti Total War.

“Sungguh luar biasa mengetahui Total War sudah berusia 25

tahun,” ucap Collum, sembari menegaskan bahwa era baru franchise ini sedang dimulai.

Dengan fokus pada sejarah, ambisi teknologi baru, dan komitmen transparansi, penggemar percaya *Medieval 3* bisa jadi jawaban untuk menghidupkan kembali kejayaan Total War.

Antusiasme Global Langsung Meledak

Meskipun gamenya masih jauh dari rilis, dunia gaming langsung meledak dengan reaksi positif.

Di forum-forum besar seperti Reddit, Steam Discussion, dan komunitas Discord Total War, para pemain saling berspekulasi tentang:

- Fraksi apa saja yang akan hadir?
- Apakah akan ada sistem dinasti yang lebih kompleks?
- Bagaimana bentuk campaign map yang baru?
- Akankah ada fitur roleplay ala Three Kingdoms?

Belum lagi para modder yang sudah tidak sabar membayangkan potensi mesin Warcore untuk custom content.

Buat banyak gamer, ini bukan hanya game baru—ini adalah momen yang ditunggu selama 19 tahun.



Kembalinya *Total War: Medieval* melalui *Medieval 3* adalah salah satu pengumuman game terbesar tahun 2025. Dengan visi ambisius, mesin game baru, komitmen transparansi, dan fokus kembali ke sejarah, ini akan jadi titik balik penting bagi franchise yang telah berusia seperempat abad.

Buat kamu yang sudah bertahun-tahun berharap bisa kembali menaklukkan kerajaan Eropa, memimpin perang salib, atau membangun dinasti impianmu, bersiaplah. Era baru Total War

telah dimulai.

Pantau terus update-nya, dan mari bersama-sama menyambut kebangkitan besar dunia strategi abad pertengahan!

Paranormal Activity Threshold – Game Horror Terbaru yang Siap Bikin Bulu Kuduk Berdiri!

Category: LifeStyle

7 Desember 2025



Prolite – Paranormal Activity Threshold –

Game Horor Terbaru dari Kreator The Mortuary Assistant yang Siap Bikin Bulu Kuduk Berdiri!

Kalau kamu penggemar game horor yang penuh jumpscare dan misteri yang bikin jantung deg-degan, kabar ini wajib kamu tahu!

Developer di balik game legendaris The Mortuary Assistant, yaitu Darkstone Digital, kembali bikin gebrakan dengan proyek baru mereka yang berjudul Paranormal Activity Threshold.

Yup, sesuai namanya, game ini akan membawa pemain menembus ambang dunia supranatural dengan atmosfer tegang khas Darkstone Digital.

Sekilas Tentang Proyek Paranormal Activity Threshold

Lewat kanal YouTube resminya, Darkstone Digital akhirnya memperlihatkan cuplikan pertama Paranormal Activity Threshold yang langsung bikin komunitas horor heboh.

Dalam video tersebut, kita diperkenalkan dengan pasangan suami istri Daniel dan Jessica Stewart, yang baru saja pindah ke rumah pertama mereka. Awalnya, suasana terasa normal dan penuh semangat karena mereka ingin merenovasi rumah itu sambil mendokumentasikan prosesnya.

Tapi seperti tipikal kisah horor yang tenang di awal, situasinya berubah drastis. Perlahan, mereka menyadari bahwa rumah baru itu menyimpan rahasia kelam yang tersembunyi di balik tembok dan lorongnya.

Dari simbol-simbol misterius, benda-benda yang bergerak sendiri, hingga penampakan entitas menyeramkan yang terekam lewat camcorder, semua unsur klasik horor ditemukan di sini –

tapi dengan sentuhan khas Darkstone Digital yang lebih realistik dan intens.

Pengalaman Horor yang Lebih Dalam dan Sinematik



Sama seperti The Mortuary Assistant, game ini tetap mengusung sudut pandang first-person agar pemain benar-benar merasa seolah menjadi bagian dari cerita. Namun kali ini, ada tambahan elemen baru seperti eksplorasi lintas timeline, interaksi dengan entitas supranatural, dan puzzle-puzzle yang menuntut pemain berpikir cepat di tengah tekanan atmosfer yang mencekam.

Setiap keputusan yang diambil oleh pemain akan berpengaruh pada nasib pasangan Stewart, dan menentukan ending cerita yang bisa berbeda-beda. Jadi, bukan cuma sekadar survival horror, tapi juga ada aspek naratif yang mendalam dan emosional, terutama ketika pemain menyaksikan perjuangan pasangan ini untuk bertahan di tengah kekacauan supranatural.

Darkstone Digital juga menyebutkan bahwa game ini akan memperluas universe dari franchise Paranormal Activity, menggabungkan elemen dari film dan konsep baru yang lebih personal. Dengan kata lain, ini bukan sekadar adaptasi, tapi evolusi dari cerita horor yang sudah dikenal banyak orang.

Peringatan untuk Pemain: Bukan Game untuk yang Lemah Hati!



Melalui halaman resminya di Steam, developer memberikan

peringatan bahwa Paranormal Activity: Threshold mengandung konten kekerasan, bahasa kasar, pembunuhan, bunuh diri, dan referensi hal-hal gaib. Jadi, pemain yang mudah kaget atau sensitif terhadap tema-tema berat disarankan untuk berhati-hati.

Tapi justru elemen inilah yang membuat game ini terasa autentik dan lebih dewasa. Darkstone Digital terkenal karena keberaniannya menghadirkan pengalaman horor yang realistis secara emosional dan psikologis.

Dalam wawancara dengan GameRant (2025), perwakilan studio menyebut bahwa proyek ini dibuat untuk “mengeksplorasi rasa takut manusia terhadap kehilangan kendali, bukan sekadar takut pada hantu.”

Masih Belum Ada Tanggal Rilis Resmi

Sayangnya, hingga kini belum ada tanggal rilis resmi dari Paranormal Activity: Threshold. Namun, yang jelas, game ini sedang dalam tahap pengembangan aktif bersama publisher DreadXP, yang sebelumnya juga sukses menangani The Mortuary Assistant dan beberapa judul indie-horor lain yang viral.

Selain itu, kabar menarik lainnya datang dari dunia film. Adaptasi film The Mortuary Assistant juga sedang dikembangkan, sehingga sepertinya 2025 akan jadi tahun yang sibuk bagi Darkstone Digital.

Dengan kombinasi reputasi mereka sebagai pembuat game horor atmosferik dan lisensi besar Paranormal Activity, banyak penggemar sudah menaruh ekspektasi tinggi terhadap proyek ini. Forum-forum gaming seperti Reddit bahkan ramai membicarakan kemungkinan koneksi antara dua game ini dalam satu semesta horor yang sama.

Ekspektasi Penggemar: Horor yang Lebih Personal dan Emosional



Salah satu hal paling menarik dari proyek ini adalah cara Darkstone Digital memadukan unsur horor psikologis dan pengalaman personal. Bukan sekadar menakut-nakuti pemain dengan efek visual, tapi mengajak mereka memahami sisi emosional dari rasa takut itu sendiri.

Cerita tentang pasangan muda yang berjuang melawan ketidakpastian di rumah baru mereka juga terasa relevan bagi banyak orang. Elemen dokumenter lewat camcorder menambah nuansa realistis dan membuat pemain merasakan kedekatan emosional dengan karakter utama.

Bagi kamu yang suka found footage horror atau game seperti Phasmophobia dan Outlast, sepertinya Paranormal Activity: Threshold akan jadi kombinasi sempurna antara ketegangan atmosferik dan narasi emosional.

Siap Hadapi Teror dari Dunia Lain?

Belum banyak detail yang dibuka, tapi dari trailer dan bocoran yang ada, jelas bahwa Paranormal Activity Threshold menjanjikan pengalaman horor yang lebih matang, personal, dan menegangkan. Game ini tidak hanya mengandalkan jumpscare, tetapi juga membangun rasa takut lewat atmosfer, cerita, dan karakter yang terasa hidup.

Jadi, buat kamu yang sudah rindu pengalaman horor psikologis berkualitas, Paranormal Activity Threshold wajib masuk dalam daftar “most anticipated horror game” tahun ini. Siapkan headset, matikan lampu, dan tunggu kabar resmi dari Darkstone Digital serta DreadXP.

Penuh Emosi dan Nilai Sejarah! '1998: The Toll Keeper Story' Jadi Game Lokal yang Wajib Dicoba

Category: LifeStyle

7 Desember 2025



**Prolite – Penuh Emosi dan Nilai Sejarah!
'1998: The Toll Keeper Story' Jadi Game Lokal yang Wajib Dicoba**

Kalau kamu suka game dengan cerita yang kuat dan penuh emosi, kali ini ada kabar menarik dari industri game lokal.

GameChanger Studio, pengembang asal Tangerang, baru aja merilis game berjudul **1998: The Toll Keeper Story**, sebuah game simulasi yang terinspirasi dari peristiwa nyata: krisis moneter Indonesia tahun 1998.

Bukan cuma sekadar permainan, tapi pengalaman emosional yang bikin pemain merenung tentang ketakutan, perjuangan, dan harapan di masa yang penuh kekacauan.

Game yang Lahir dari Pengalaman Nyata Sang Pembuat

Yang bikin game ini terasa spesial adalah kisah di balik pembuatannya. Sang Game Director, Riris Marpaung, menjelaskan bahwa *1998: The Toll Keeper Story* merupakan karya yang sangat personal. Riris sendiri pernah mengalami langsung situasi mencekam tahun 1998, saat gejolak sosial dan ekonomi mengguncang Indonesia. Lewat game ini, dia ingin menyampaikan apa yang dirasakan banyak orang pada masa itu.

“Game ini sangat personal. Saya pernah terjebak di tengah kekacauan 1998, dan game ini adalah cara saya menuangkan rasa bingung dan takut yang saya alami langsung saat berjuang untuk tetap hidup,” ungkap Riris.

Game ini nggak mencoba menjadikan pemain sebagai pahlawan yang menyelamatkan dunia. Justru sebaliknya – kamu akan berperan sebagai Dewi, seorang penjaga gerbang tol yang sedang hamil dan berusaha keras bertahan hidup bersama keluarganya di tengah situasi penuh ketidakpastian.

Cerita yang Dekat dan Menyentuh Realitas



Alih-alih menampilkan adegan aksi atau pertempuran, *The Toll Keeper Story* berfokus pada kisah kemanusiaan di tengah krisis. Pemain akan merasakan bagaimana beratnya kehidupan sehari-hari ketika harga-harga melambung, ekonomi ambruk, dan kekacauan melanda.

Dewi bukan karakter yang super kuat atau punya kemampuan luar biasa. Dia hanya manusia biasa yang mencoba menjaga harapan kecil di tengah situasi yang membuat semua orang kehilangan arah.

“Ini bukan cerita tentang menjadi pahlawan yang mengubah dunia. Ini tentang perjuangan berat untuk bertahan hidup, di saat dunia di sekelilingmu berubah drastis – kamu pun harus berubah,” jelas Riris lagi.

Melalui gameplay-nya yang sederhana namun penuh makna, pemain diajak merenungkan: bagaimana rasanya ketika bertahan hidup menjadi satu-satunya tujuan utama. Bukan cuma mengelola uang dan sumber daya, tapi juga menjaga kesehatan, kejiwaan, dan rasa kemanusiaan di tengah krisis.

Pendekatan Naratif dan Visual yang Otentik



Secara tampilan, game ini mengusung gaya visual semi-realistis dengan tone warna gelap dan atmosfer muram, mencerminkan suasana mencekam akhir era 90-an. Detail kecil seperti papan reklame jadul, mobil-mobil tua, dan berita radio tentang ekonomi yang ambruk membuat nuansanya terasa sangat autentik.

Dari sisi audio, GameChanger Studio juga bekerja sama dengan beberapa komposer lokal untuk menciptakan soundtrack yang kuat dan emosional, memadukan suara ambient jalan tol, desiran angin malam, dan musik melankolis yang mengiringi perjalanan

Dewi. Hasilnya, suasana yang dihadirkan terasa hidup – seolah pemain benar-benar berada di tengah situasi krisis tersebut.

Refleksi Sosial dan Psikologis dalam Bentuk Game



Yang menarik, *1998: The Toll Keeper Story* bukan sekadar menceritakan krisis dari sisi ekonomi atau politik, tapi lebih dalam lagi: dampak psikologisnya terhadap manusia. Game ini mengeksplorasi perasaan takut, cemas, dan kehilangan arah – hal yang sangat relevan bahkan di masa sekarang.

Lewat karakter Dewi, pemain bisa melihat bagaimana rasa tanggung jawab, ketakutan, dan cinta bisa bercampur jadi satu dalam situasi ekstrem. Ini bukan sekadar nostalgia sejarah, tapi juga refleksi tentang daya tahan dan empati, dua hal yang sering kali terlupakan di tengah ambisi dan kemajuan teknologi zaman modern.

Beberapa kritikus game di forum lokal juga memuji keberanian GameChanger Studio untuk mengangkat tema seberat ini, yang jarang disentuh oleh game buatan Indonesia. Mereka menyebut game ini sebagai bentuk “storytelling terapi” – bukan cuma buat pemain, tapi juga buat sang pembuatnya sendiri.

Game Lokal, Kualitas Global

GameChanger Studio bukan nama baru di dunia game independen Indonesia. Sebelumnya, mereka juga dikenal lewat game seperti *My Lovely Daughter* dan *A Space for the Unbound* yang sukses menembus pasar internasional. Kini, lewat *1998: The Toll Keeper Story*, mereka kembali membuktikan bahwa game lokal bisa punya nilai artistik dan emosional yang tinggi.

Selain itu, game ini juga diharapkan bisa membuka percakapan

lebih luas tentang bagaimana game bisa menjadi medium ekspresi dan dokumentasi sejarah, bukan cuma hiburan semata. Dengan dukungan komunitas gamer Indonesia dan perhatian global terhadap narasi Asia Tenggara, *The Toll Keeper Story* berpotensi jadi salah satu game lokal paling berpengaruh tahun ini.



1998: The Toll Keeper Story bukan sekadar game – ini adalah pengalaman emosional yang membawa pemain menelusuri sisi gelap sejarah Indonesia dengan cara yang sangat manusiawi. Buat kamu yang ingin merasakan cerita yang jujur, penuh empati, dan dekat dengan realitas sosial, game ini wajib banget kamu coba.

Kalau kamu pencinta game naratif, pecinta sejarah, atau sekadar ingin mendukung karya anak bangsa, jangan lewatkan rilisnya di platform Steam dan Epic Games Store bulan ini. Siapa tahu, setelah main, kamu nggak cuma dapat pengalaman bermain – tapi juga pelajaran hidup yang nggak bakal terlupakan.

Yuk, dukung game lokal! Karena dari cerita-cerita seperti inilah kita bisa belajar, mengenang, dan memahami bahwa di balik setiap kekacauan, selalu ada manusia yang berjuang untuk bertahan.

Sword of Justice Siap Rilis Global 7 November! Dunia

Fantasi Tanpa Batas dari NetEase & ZhuRong Studio

Category: LifeStyle

7 Desember 2025



Prolite – Game Open-World ‘Sword of Justice’ Akan Rilis Global 7 November: Dunia Fantasi Tanpa Batas dari NetEase & ZhuRong Studio

Kalau kamu penggemar game open-world dengan dunia luas, visual memukau, dan gameplay bebas pay-to-win, siap-siap–karena kabar besar datang dari NetEase Games dan ZhuRong Studio! Setelah penantian panjang, mereka akhirnya mengumumkan tanggal rilis global untuk game terbaru mereka, *Sword of Justice*.

Game bergenre MMORPG (massive multiplayer online role-playing game) open-world ini akan resmi meluncur **pada 7 November 2025**, dan kabarnya bakal menjadi salah satu rilisan terbesar tahun ini.

Menariknya, *Sword of Justice* akan sepenuhnya gratis (free-to-play) dan mendukung cross-platform penuh, artinya kamu bisa memainkannya di Android, iOS, atau PC lewat Steam dan Windows tanpa batasan platform sama sekali.

Dunia Fantasi yang Terinspirasi dari Dinasti Song Utara

Sword of Justice membawa pemain ke dunia fantasi epik yang terinspirasi dari Dinasti Song Utara di Tiongkok abad ke-12. Jadi, jangan kaget kalau kamu akan menemukan arsitektur klasik, lanskap pegunungan berkabut, dan kota-kota megah penuh kehidupan. Yang bikin menarik, game ini nggak cuma soal pertempuran.

Kamu bebas memilih jalan hidupmu sendiri—mau jadi prajurit tangguh, pengrajin handal, petani sederhana, atau bahkan nelayan santai. Atau, kalau kamu lebih suka aspek sosial, kamu bisa bersosialisasi, bergabung dengan guild, bahkan menjalin hubungan asmara di dalam game. Intinya, kamu benar-benar bisa menjalani kehidupan digital dengan cara yang kamu mau.

Bukan Pay-to-Win, Tapi Skill-to-Grow

Salah satu hal paling bikin gamer senang: *Sword of Justice* tidak menerapkan sistem pay-to-win (P2W). Yup, pengembangnya menegaskan bahwa semua pemain akan berkembang berdasarkan keterampilan (skill-based), bukan dompet.

Setiap karakter punya batasan atribut yang ketat, dan sistem *seasonal reset* akan memastikan semua pemain punya kesempatan yang sama untuk berkompetisi. Selain itu, sistem unik bernama “Converging Path” menjamin pemain kasual dan hardcore sama-sama bisa menikmati hadiah utama. Jadi, nggak ada lagi ketimpangan antara pemain yang “grind” tiap hari dengan yang

main santai di sela-sela kuliah atau kerja.

Teknologi AI yang Hidupkan Dunia Game



Yang bikin *Sword of Justice* beda dari MMORPG lain adalah penggunaan Artificial Intelligence (AI) di level yang lebih dalam. NPC (karakter non-pemain) dalam game ini bukan sekadar figuran yang berdiri diam atau mengulang dialog sama terus. Mereka punya kepribadian dan memori unik!

Artinya, kalau kamu pernah menolong seorang NPC di awal permainan, mereka bisa mengingatmu dan memberi respons berbeda di pertemuan berikutnya. Ada juga kemungkinan NPC menyimpan dendam kalau kamu pernah membuat kesalahan. Jadi, interaksi di dunia *Sword of Justice* terasa benar-benar hidup dan realistis.

Event Pra-Peluncuran “Cloud Face Edit”: Bikin Karakter Pakai AI

Buat pemain di Asia Tenggara, kabar baiknya: event pra-peluncuran bernama “Cloud Face Edit” sudah dibuka lagi! Melalui fitur ini, kamu bisa mendesain karakter impianmu hanya dengan menggunakan perintah teks atau gambar. Misalnya, kamu bisa mengetik “pejuang wanita dengan rambut perak dan mata tajam” – dan sistem AI akan langsung membuatkan karaktermu dengan detail realistis.

Fitur ini jadi salah satu bentuk inovasi yang belum banyak ditemui di game lain, dan pastinya bakal menarik buat kamu yang suka *customize* tampilan karakter sampai sempurna.

Cerita Panjang + Pengalaman Sosial yang Dalam



Nggak cuma soal eksplorasi bebas, *Sword of Justice* juga menjanjikan lebih dari 100 jam alur cerita single-player yang bisa kamu nikmati sendiri. Ceritanya akan membawamu melalui intrik politik, misteri dunia kuno, hingga konflik moral yang bisa memengaruhi arah ceritamu sendiri.

Selain itu, aspek sosial juga nggak kalah menarik. Ada sistem mentor, guild, hingga fitur *relationship* yang memungkinkan pemain menjalin hubungan romantis di dunia virtual. Kombinasi antara gameplay sosial dan naratif ini bikin *Sword of Justice* terasa lebih hidup dan emosional.

Tips untuk Pemain Baru: Siap-Siap Sebelum Rilis!

Kalau kamu berencana main di hari pertama, pastikan kamu sudah:

1. Pre-register di situs resmi atau Steam untuk dapatkan bonus eksklusif.
2. Siapkan ruang penyimpanan (rumornya ukuran game bisa mencapai 15GB di PC).
3. Gabung ke komunitas Discord resmi *Sword of Justice* untuk dapat update dan teman mabar.
4. Jangan lupa, aktifkan event *Cloud Face Edit* biar karakter kamu standout di hari pertama rilis.

Era Baru MMORPG Sudah di Depan Mata



Dengan kombinasi visual epik, dunia yang hidup, sistem non-P2W, serta dukungan AI canggih, *Sword of Justice* berpotensi jadi game MMORPG paling inovatif tahun 2025. NetEase dan ZhuRong Studio tampaknya benar-benar serius menghadirkan pengalaman bermain yang imersif sekaligus adil untuk semua pemain.

Jadi, siapkah kamu menegakkan keadilan di dunia fantasi *Sword of Justice*? Tandai kalendermu – 7 November 2025 bakal jadi hari di mana dunia open-world ini resmi dibuka untuk semua petualang di seluruh dunia.

✂ *Let the Sword choose its master.*

Bosan di Waktu Luang? Yuk Coba 5 Website Game Online Gratis Ini!

Category: LifeStyle
7 Desember 2025



Prolite – 5 Website Game Online Gratis dan Aman untuk Hiburan Ringan di Waktu Senggang!

Siapa bilang hiburan murah dan seru itu sulit didapat? Di era digital seperti sekarang, kamu bisa main game online langsung dari browser tanpa perlu download, instalasi ribet, atau bayar langganan mahal.

Tapi, di balik serunya dunia game online, ada satu hal yang sering diabaikan: keamanan. Banyak situs game gratis ternyata menyimpan risiko tersembunyi seperti malware, iklan berlebihan, atau permintaan data pribadi yang mencurigakan.

Nah, biar kamu bisa main dengan aman dan tetap santai, berikut ini rekomendasi 5 website game online gratis dan aman yang bisa kamu coba buat hiburan ringan di sela-sela aktivitasmu!

1. CrazyGames: Surga Game Online Tanpa Unduhan



Website Game Online CrazyGames

CrazyGames () jadi salah satu situs favorit banyak orang karena menyediakan ribuan game gratis dari berbagai genre – mulai dari puzzle, simulasi, aksi, balapan, hingga .io games yang lagi hits.

Semua game bisa dimainkan langsung lewat browser, tanpa perlu registrasi atau unduh file apa pun.

Keamanan: CrazyGames termasuk situs terpercaya yang sudah diverifikasi bebas malware dan memakai koneksi HTTPS untuk menjaga keamanan datamu. Iklan di dalamnya pun relatif aman dan tidak terlalu mengganggu pengalaman bermain.

Game rekomendasi: 2, Moto X3M, Shell Shockers, dan Drift Boss.

2. Kongregate: Tempatnya Gamer Kreatif dan Kompetitif



Website Game Online Kongregate

Kongregate () adalah situs legendaris yang sudah ada sejak 2006 dan masih eksis sampai sekarang. Platform ini punya lebih dari 100 ribu game dari berbagai kategori, dan kamu juga bisa bergabung dalam komunitas gamer aktif untuk saling berbagi tips atau meraih badge (pencapaian) di setiap game.

Keamanan: Kongregate menerapkan sistem moderasi yang ketat serta menyediakan game yang sudah lolos uji keamanan. Situsnya juga mendukung login aman dan tidak meminta akses data pribadi berlebihan.

Game rekomendasi: Mutilate-a-Doll 2, Realm Grinder, Burrito Bison, dan BattleHand.

3. AddictingGames: Koleksi Lawas, Seru, dan Tetap Aman



Website Game Online AddictingGames

Berdiri sejak awal 2000-an, AddictingGames () merupakan salah satu pionir situs game online berbasis browser. Kamu bisa menemukan berbagai genre seperti arcade, puzzle, aksi, dan strategi.

Keamanan: AddictingGames sudah diakui oleh berbagai situs keamanan digital karena bebas malware dan tidak mengharuskan pengguna mengunduh apa pun. Iklan memang ada, tapi tidak invasif.

Game rekomendasi: The Impossible Quiz, Stick RPG, Helicopter Game, dan Moto Rush.

4. : Platform Lokal dengan Game Kasual Menghibur



Website Game Online

Kalau kamu pengen yang lebih dekat dan ringan, () adalah pilihan lokal yang aman dan seru. Situs ini punya ratusan game kasual populer seperti Fireboy & Watergirl, Flakboy, Princess Makeover, dan banyak lagi. Semua bisa dimainkan gratis dan langsung lewat browser.

Keamanan: berada di bawah payung perusahaan game global A10, yang terkenal menjaga kualitas dan keamanan kontennya. Game-game di dalamnya juga cocok untuk semua umur.

Game rekomendasi: Fireboy & Watergirl Series, Uphill Rush, dan

5. : Game Global untuk Semua Usia



Website Game Online

() adalah situs game global yang memiliki tampilan bersih, mudah digunakan, dan koleksi ribuan game di berbagai kategori seperti balapan, memasak, logika, dan petualangan.

Keamanan: Agame menggunakan protokol HTTPS dan game-game-nya dikurasi agar bebas konten berbahaya. Situs ini juga mendukung perangkat mobile dan desktop, jadi kamu bisa main di mana pun.

Game rekomendasi: Bob the Robber, Mahjong Connect, dan Penguin Diner.

Kriteria Website Game yang Aman

Sebelum kamu mencoba situs-situs lain, pastikan website yang kamu buka memenuhi kriteria berikut:

- **Bebas malware / virus:** jangan pernah klik link atau iklan mencurigakan.
- **Tidak meminta akses data pribadi berlebihan:** game gratis tidak seharusnya minta login ke akun media sosialmu tanpa alasan jelas.
- **Iklan tidak invasif:** hindari situs yang memunculkan pop-up berlebihan.
- **Legal / berlisensi:** pastikan game-nya bukan hasil bajakan atau pelanggaran hak cipta.

Catatan penting: meskipun “gratis”, beberapa game mungkin masih menyertakan iklan atau pembelian dalam game (in-app purchase). Jadi tetap waspada agar tidak mengklik sesuatu yang tidak kamu inginkan.

Tips Aman & Nyaman Saat Main Game Online

- Selalu **cek ulasan** pengguna sebelum mencoba situs baru.
- Gunakan koneksi internet yang **aman (HTTPS)**.
- Jangan pernah memasukkan **data sensitif** seperti email utama atau kartu kredit.
- Gunakan **mode incognito** jika kamu tidak ingin riwayat game tersimpan.

Main game online memang jadi salah satu cara paling cepat buat ngilangin stres dan ngisi waktu luang. Tapi, jangan sampai hiburan ini malah bikin kamu kena risiko keamanan digital.

Dengan lima situs game gratis dan aman di atas, kamu bisa tetap seru-seruan tanpa khawatir virus, data bocor, atau iklan mengganggu.

Jadi, siap menantang skor tertinggi hari ini? Yuk, buka browser kamu dan mulai main – gratis, aman, dan pastinya bikin happy!

IKEA Buka Toko di Game Online: Kerja Virtual, Gaji Nyata!

Category: LifeStyle
7 Desember 2025



GET PAID TO WORK
AT IKEA ON ROBLOX.



*Must be 13+ and in US or UK to apply. This promotion is not affiliated with Roblox. Existing IKEA co-workers are not permitted to apply.

Apply for this job

Prolite – IKEA Buka Toko di Game Online: Kerja Virtual, Gaji Nyata!

Kalau biasanya main game cuma buat hiburan, sekarang ada kabar unik yang lagi bikin heboh dunia maya: **IKEA resmi membuka toko virtual di dalam sebuah game online.**

Lebih gokilnya lagi, pemain bisa jadi karyawan virtual–dan dibayar dengan gaji beneran! Yup, pengalaman belanja dan bekerja di IKEA kini bisa dilakukan dari balik layar laptop atau PC kamu.

The Co-Worker Game: Inovasi IKEA di Dunia Virtual



IKEA meluncurkan proyek bernama **The Co-Worker Game**, sebuah simulasi kerja yang diintegrasikan ke platform game online. Di sini, pemain bisa merasakan langsung jadi karyawan IKEA dalam versi digital.

Bukan sekadar roleplay, tapi benar-benar dirancang untuk memberi pengalaman kerja mirip dunia nyata.

Ada **10 posisi yang bisa dilamar** di toko virtual ini, mulai dari staf pelayanan pelanggan, perancang showroom, sampai pengelola Bistro dan Food Market. Jadi, pemain bisa pilih sesuai minat, mirip seperti rekrutmen kerja sungguhan.

Gaji Virtual, Bayaran Nyata

Bukan cuma main-main, toko virtual ini juga menawarkan upah setara gaji dunia nyata. Pekerja virtual akan dibayar **£13,15 per jam** (sekitar €14,80), sesuai standar upah minimum di London dan beberapa kota besar Eropa. Artinya, kerja di game ini punya nilai finansial nyata, bukan sekadar poin atau koin virtual.

Dengan sistem ini, IKEA nggak cuma bikin promosi kreatif, tapi juga membuka peluang unik bagi gamer untuk merasakan kerja part-time dengan cara yang fun.

Siapa yang Bisa Ikut?

Meskipun terdengar menggiurkan, sayangnya untuk sekarang program ini baru tersedia untuk pemain yang tinggal di **Inggris dan Irlandia**. IKEA juga menetapkan syarat minimum usia, yaitu **18 tahun ke atas**. Jadi, belum semua orang bisa langsung apply. Namun, kalau proyek ini sukses, bukan nggak mungkin bakal diperluas ke negara lain.

Lebih dari Sekadar Game: Belajar Kerja dengan Cara Menyenangkan



Konsep ini bukan cuma tentang kerja dan gaji, tapi juga tentang **belajar keterampilan kerja di dunia nyata**. Pemain bisa

mengasah kemampuan komunikasi, manajemen waktu, kerja tim, hingga kesempatan untuk mendapatkan promosi virtual seperti karyawan sungguhan.

Bahkan, menurut laporan *The Guardian* (2025), IKEA menilai program ini sebagai cara baru mengenalkan budaya kerja kepada generasi muda dengan pendekatan yang fun dan relevan.

Strategi Marketing yang Jenius

Langkah ini juga bisa dilihat sebagai strategi pemasaran yang inovatif. Dengan menggabungkan dunia kerja nyata dan dunia virtual, IKEA berhasil menarik perhatian gamer sekaligus calon karyawan masa depan. Dunia metaverse dan virtual job market memang diprediksi jadi tren besar industri digital tahun 2025.

Menurut *Forbes Tech* (2025), perusahaan global makin banyak berinvestasi pada game dan simulasi kerja virtual karena terbukti efektif membangun brand image sekaligus engagement. IKEA jelas jadi salah satu pionir dalam menggabungkan unsur hiburan dan dunia kerja.

Apakah Tren Ini Akan Menyebar?

Banyak pengamat teknologi meyakini model seperti ini bisa jadi blueprint bagi perusahaan lain. Bayangkan kalau brand besar lain ikut bikin toko virtual yang mempekerjakan gamer? Selain jadi ajang promosi, bisa jadi cara baru untuk melatih skill kerja sebelum benar-benar terjun ke dunia profesional.

Kalau tren ini berkembang, generasi muda bakal punya opsi seru: belajar, kerja, sekaligus main—semua dalam satu platform.

Siapa Kerja Sambil Main Game?



Inisiatif IKEA membuka toko virtual di game online membuktikan kalau masa depan kerja dan hiburan bisa berjalan berdampingan.

Buat gamer, ini kesempatan langka untuk ngerasain jadi karyawan IKEA tanpa harus keluar rumah. Buat perusahaan, ini cara brilian memperkenalkan budaya kerja sekaligus promosi brand.

Jadi, gimana menurut kamu? Kalau someday The Co-Worker Game masuk ke Indonesia, mau coba daftar jadi karyawan virtual IKEA juga? ☐

Update Besar Roblox 2025: Verifikasi Usia & Aturan Chat Lebih Ketat untuk Lindungi Anak

Category: LifeStyle
7 Desember 2025



Prolite – Update Besar Roblox 2025: Verifikasi Usia & Aturan Chat Lebih Ketat untuk Lindungi Anak

Kembali lagi dengan kabar terbaru dari dunia gaming, khususnya buat kamu yang main *Roblox* atau punya anak, adik, keponakan yang rajin banget nongkrong di platform ini. *Roblox* bukan sekadar game biasa—dia udah jadi dunia digital tersendiri dengan jutaan pemain dari seluruh dunia.

Tapi, di balik popularitasnya, *Roblox* juga sering menuai kritik. Banyak laporan tentang oknum yang memanfaatkan anak-anak, hingga munculnya kasus keamanan serius yang bikin orang tua was-was.

Nah, menanggapi kekhawatiran itu, *Roblox Corporation* akhirnya ngumumin update besar yang bakal berlaku penuh mulai kuartal keempat tahun 2025. Intinya: verifikasi usia makin ketat, fitur komunikasi makin terkontrol, dan perlindungan buat pemain muda diperkuat habis-habisan. Apa aja sih yang baru? Yuk kita bahas!

Verifikasi Usia Lebih Canggih: Selfie + KTP



Kalau dulu bikin akun tinggal isi tanggal lahir, sekarang nggak bisa semudah itu. *Roblox* bakal pakai teknologi *age estimation* (estimasi usia wajah), verifikasi KTP, plus persetujuan orang tua terverifikasi buat pengguna anak-anak. Jadi, nggak ada lagi deh kasus anak kecil pura-pura umur 18 biar bisa akses fitur obrolan.

Caranya simpel tapi aman: pengguna bisa ngirim selfie yang bakal dianalisis oleh sistem *Roblox* dan mitranya, atau mengunggah dokumen identitas resmi. Langkah ini udah diuji coba sejak Juli 2025 dan terbukti membantu menyaring pengguna yang mencoba memalsukan umur mereka.

Age Check di Fitur Komunikasi

Update paling heboh ada di fitur chat. Mulai akhir tahun ini, sebelum bisa gabung obrolan grup atau kirim pesan pribadi, pengguna bakal harus lewat *age check*. Artinya, hanya pemain yang udah diverifikasi usianya yang bisa bebas akses fitur komunikasi tertentu.

Lebih ketat lagi, *Roblox* juga membatasi komunikasi antara orang dewasa dan anak-anak di bawah umur. Kecuali mereka memang saling kenal di dunia nyata (dan udah diverifikasi), interaksi ini bakal dicegah otomatis oleh sistem. Jadi, risiko predator online mendekati pemain anak bisa ditekan lebih jauh.



Respon atas Kritik & Kasus Hukum

Bukan rahasia lagi kalau *Roblox* sempat jadi sorotan media internasional karena dianggap gagal melindungi pemain muda. Bahkan ada beberapa tuntutan hukum yang menyoroti lemahnya sistem keamanan. Popularitas *Roblox* yang meroket dengan ratusan juta pemain aktif bulanan memang bikin celah keamanan jadi incaran oknum.

CEO *Roblox*, Dave Baszucki, pernah ngomong ke BBC, “Kalau orang tua nggak nyaman, jangan biarin anak-anak main *Roblox*.” Kedengarannya tegas, tapi sebenarnya itu bentuk tanggung jawab: memberi pilihan penuh ke orang tua untuk melindungi anak.

Dengan update baru ini, *Roblox* pengen nunjukin kalau mereka serius. Bukan cuma soal bisnis, tapi juga soal membangun ruang digital yang aman.

Dampak untuk Pemain Anak & Orang Tua



Aturan anyar ini sebenarnya bukan buat bikin ribet, tapi lebih ke arah proteksi. Anak-anak di bawah 13 tahun sekarang punya perlindungan ekstra. Mereka cuma bisa akses fitur sesuai usianya, sementara orang tua dikasih kontrol lebih besar buat ngawasin pengalaman anak di platform.

Buat orang tua, fitur ini bisa jadi kabar baik. Ada tambahan tools untuk ngecek siapa aja yang bisa ngobrol sama anak, apa yang mereka bisa akses, sampai seberapa lama mereka aktif di game. Jadi, *Roblox* bukan sekadar tempat main, tapi juga jadi ruang belajar digital yang lebih aman.

Apa yang Harus Dilakukan Pemain Sekarang?

Kalau kamu pemain aktif *Roblox*, ada beberapa hal yang bisa dipersiapkan:

- **Lakukan verifikasi usia lebih awal.** Jangan tunggu sampai akhir tahun, mumpung fitur udah mulai dibuka sejak Juli.
- **Orang tua, cek akun anak-anak.** Pastikan data yang dimasukkan sesuai dan aktifkan pengaturan kontrol orang tua.
- **Waspada scam.** Dengan adanya sistem baru, pasti ada aja oknum yang nyoba manfaatin situasi. Jangan gampang kasih data pribadi di luar sistem resmi.



Update 2025 ini jelas jadi langkah besar buat *Roblox* dalam melindungi pengguna muda. Verifikasi usia yang lebih akurat dan kontrol komunikasi ketat adalah upaya serius untuk menutup celah predator online. Tapi ingat, teknologi secanggih apapun tetap nggak bisa gantiin peran orang tua.

Jadi, kalau kamu punya adik atau anak yang main *Roblox*, yuk mulai lebih peduli. Ikut cek akun mereka, ajarin cara main yang aman, dan jangan ragu buat berdiskusi bareng. Dunia digital bisa jadi tempat seru dan kreatif, asal kita sama-sama jaga.

Karena pada akhirnya, melindungi generasi muda di dunia nyata maupun digital, adalah tanggung jawab kita bersama.

“Mafia: The Old Country” : Kembalinya Game Legenda Dunia Kriminal dalam Balutan Drama Klasik

Category: LifeStyle

7 Desember 2025



Prolite – Mafia: The Old Country – Kembalinya Game Legenda Dunia Kriminal dalam Balutan Drama Klasik

Setelah sembilan tahun absen tanpa judul baru, seri game legendaris *Mafia* akhirnya bangkit lewat rilis terbaru berjudul **Mafia: The Old Country**. Game besutan 2K dan Hangar 13 ini resmi meluncur pada **8 Agustus 2025** untuk PlayStation 5, Xbox Series X|S, dan PC melalui Steam serta Nvidia GeForce Now.

Kehadirannya langsung bikin heboh komunitas gamer, terutama para penggemar setia *Mafia* yang sudah menunggu lama. Dengan konsep cerita linear, atmosfer autentik, dan nuansa sinematik, game ini hadir sebagai prekuel yang membawa pemain kembali ke akar sejarah kriminal klasik.

Fokus pada Narasi Mendalam

Dalam sebuah panel khusus di PAX East 2025, Presiden Hangar 13 **Nick Baynes**, sutradara game **Alex Cox**, dan sutradara sinematik **Tomas Hrebicek** menegaskan bahwa *Mafia: The Old Country* akan berbeda dari *Mafia III*.

Kalau seri sebelumnya mencoba mengusung dunia terbuka, game baru ini justru kembali ke jalur naratif yang terfokus. Alasannya sederhana: biar pemain lebih merasakan drama kriminal klasik tanpa terganggu elemen-elemen gameplay yang membebani.

Setting: Sisilia Awal 1900-an



Kisah *The Old Country* berlangsung di **Sisilia awal abad ke-20**, tepat di masa tumbuhnya kejahatan terorganisir yang kelak dikenal sebagai *Cosa Nostra*. Pemain akan memerankan **Enzo Favara**, seorang pemuda yang masuk ke dunia kriminal lewat keluarga mafia pimpinan **Don Torrisi**.

Dari situ, cerita berkembang menjadi perjalanan penuh pengkhianatan, intrik, serta pertarungan berdarah antar keluarga kriminal. Ada nilai-nilai klasik seperti kesetiaan, kehormatan, dan ketaatan yang menjadi latar moral, tapi jangan salah—dunia bawah tanah ini keras dan penuh jebakan.

Prequel dari Mafia (2002)

Buat kamu yang pernah main *Mafia* pertama (rilis 2002), game ini akan terasa istimewa karena **jadi prequel langsung**. Artinya, cerita di *The Old Country* membangun fondasi dari dunia yang pertama kali dikenalkan lebih dari dua dekade lalu.

Pemain bakal melihat bagaimana awal mula intrik mafia terbentuk, termasuk rivalitas antar keluarga kriminal di Sisilia yang nantinya berhubungan dengan cerita *Mafia* original. Nuansa film gangster klasik terasa kental, lengkap dengan pemandangan pedesaan indah yang kontras dengan lorong kota penuh darah.

Gameplay: Sinematik dan Autentik



Game ini dikembangkan dengan **Unreal Engine 5**, jadi wajar kalau visualnya bikin melongo. Pemain bisa merasakan detail autentik mulai dari **arsitektur bangunan, kostum khas era 1900-an, sampai kendaraan klasik**. Ada dua mode transportasi utama: menunggang **kuda** di jalan berbatu pedesaan, atau mengendarai **mobil klasik** di jalan tanah yang berdebu.

Gameplay tetap mengusung perspektif orang ketiga dengan fokus aksi dan narasi. Pertarungan brutal menjadi bagian penting: mulai dari duel senjata tajam jarak dekat sampai baku tembak dengan senjata api klasik. Semua disajikan dalam gaya sinematik, sehingga rasanya kayak lagi mainin film mafia lawas.

Karakter & Pemeran Suara



Riccardo Frascari sebagai Enzo Favara

Supaya makin hidup, pengembang juga menghadirkan jajaran aktor suara berbakat:

- **Riccardo Frascari** sebagai Enzo Favara
- **Carina Conti** sebagai Isabella Torrisi
- **Alberto Frezza** sebagai Luca Trapani
- **Christian Antidormi** sebagai Cesare Massaro
- **Anthony Skordi** sebagai Tino Russo

Setiap karakter punya peran penting dalam membentuk konflik dan drama yang akan kamu alami sepanjang permainan.

Edisi & Harga

Game ini hadir dalam dua edisi:

- **Standard Edition:** \$49,99 (sekitar Rp799 ribu)
- **Deluxe Edition:** \$59,99 (sekitar Rp959 ribu), dengan bonus eksklusif seperti senjata spesial, kostum, kendaraan klasik, plus konten digital berupa soundtrack dan artbook.

Dengan pilihan ini, gamer bisa menyesuaikan pengalaman sesuai preferensi dan budget.

Kenapa Wajib Dicoba?



Ada beberapa alasan kenapa *Mafia: The Old Country* jadi salah satu rilisan paling ditunggu tahun ini:

1. **Kembalinya DNA Mafia klasik** – fokus naratif mendalam, bukan sekadar open world.
2. **Visual next-gen autentik** berkat Unreal Engine 5.
3. **Cerita prekuels** yang memperkaya lore Mafia sejak 2002.
4. **Pengalaman imersif** dengan gameplay sinematik ala film gangster.

Siap Masuk Dunia Kriminal Sisilia?

Ini bukan sekadar game, tapi pengalaman sinematik yang bikin kamu serasa jadi bagian dari film gangster klasik. Dengan narasi kuat, gameplay brutal tapi elegan, serta atmosfer autentik, game ini berhasil membawa seri *Mafia* kembali ke akarnya.

Kalau kamu fans lama, ini saatnya balik ke masa awal Cosa Nostra. Kalau kamu pemain baru, game ini adalah pintu masuk sempurna untuk mengenal salah satu seri kriminal paling ikonik. Jadi, siapkah kamu bergabung dengan keluarga Don Torrissi dan menapaki jalan berbahaya Enzo Favara? ☐

Upin & Ipin Masuk Dunia Game! Yuk Jelajahi Kampung Durian Runtuh Bareng-Bareng!

Category: LifeStyle

7 Desember 2025



Prolite – Film Animasi Upin & Ipin Hadir dalam Game Universe: Siap Jelajah Kampung Durian Runtuh Bareng Kembar Favorit Kita!

Buat kamu yang tumbuh bareng tontonan seru “Upin & Ipin” atau bahkan masih rutin ngikutin petualangan mereka di TV, siap-siap buat nostalgia dengan cara yang lebih seru. Kali ini, **Upin & Ipin hadir bukan sebagai film atau serial lagi**, tapi lewat **sebuah game open-world** berjudul **Upin & Ipin Universe**!

Yep, benar banget! Dunia Kampung Durian Runtuh sekarang bisa kamu jelajahi langsung lewat tanganmu sendiri, lengkap dengan berbagai mini-game seru, visual kece, dan gameplay yang bikin nagih. Kalau kamu penasaran kayak apa petualangannya, yuk kita bahas bareng-bareng!

Dunia Open-World yang Penuh Warna: Jelajahi Kampung Durian Runtuh!

Di trailer perdananya yang tayang pada 10 Juni 2025, kita dikasih cuplikan betapa serunya dunia **Kampung Durian Runtuh** dalam format **open-world sandbox**. Kalau biasanya kita cuma bisa

lihat Upin & Ipin di layar nonton, sekarang kita bisa ikut jalan-jalan bareng mereka—dari memanjat tebing, lompat dari batu tinggi, sampai ngumpulin koin di tempat-tempat tersembunyi.

Gamenya juga dilengkapi mekanisme **platforming**, jadi bukan sekadar eksplorasi santai. Kamu bisa tantang refleks dan strategi juga, apalagi kalau mainnya bareng teman pakai **mode co-op**. Bayangin satu orang jadi Upin, satu lagi Ipin, terus kerja sama buat selesaikan misi—super fun!

Mini-Game Seru: Dari Gasing Sampai Balap RC



Nggak lengkap game open-world kalau nggak ada mini-game. Nah, di Upin & Ipin Universe ini, kamu bisa nyobain banyak banget mini-game yang bakal bikin kamu susah berhenti main. Beberapa yang udah diperlihatkan di trailer:

- **Memasak:** Coba bikin hidangan khas Kampung Durian Runtuh.
- **Memancing dan menangkap serangga:** Aktivitas santai tapi tetap menantang.
- **Bermain gasing dan naik sepeda:** Nostalgia banget, kan?
- **Balap mobil RC:** Adu kecepatan yang seru bareng teman.
- **Merawat hewan ternak:** Cocok buat kamu yang suka gameplay ala farming sim.

Uniknya, banyak aktivitas yang diangkat dari **budaya tradisional Malaysia dan Asia Tenggara**, kayak gasing dan capung, yang bikin game ini bukan cuma seru tapi juga memperkenalkan warisan budaya lokal ke pemain dari seluruh

dunia. ☐☐

Visual Memukau ala Unreal Engine 5



Game ini dibangun dengan **Unreal Engine 5**, jadi dari sisi grafis dan detail visual—khususnya karakter—sudah tampil cukup halus dan imersif. Karakter Upin & Ipin masih sangat mirip dengan versi animasinya, lengkap dengan ekspresi lucu mereka yang khas.

Meskipun beberapa bagian lingkungan seperti pepohonan dan rumah warga masih butuh sedikit polesan, secara keseluruhan game ini udah kelihatan menjanjikan banget. Les' Copaque dan **Streamline Studios** (dari Las Vegas) yang ngerjain bareng-bareng proyek ini juga kelihatan serius menggarapnya demi hasil maksimal.

Main di Banyak Platform: PC, PS, dan Switch Siap Menyambut!



Buat kamu yang suka main di berbagai platform, tenang aja. Upin & Ipin Universe bakal hadir di:

- **PC (Steam & Epic Games Store)**
- **PlayStation 4 & 5**
- **Nintendo Switch**

Mau main sendiri di rumah atau bareng keluarga, semuanya bisa. Apalagi dengan **mode co-op lokal**, game ini cocok banget dimainkan bareng adik, sahabat, atau bahkan orang tua yang pengen nostalgia bareng karakter kembar favorit se-Asia

Tenggara.

Kapan Bisa Dimainkan?

Walaupun trailer-nya sudah rilis dan bikin banyak fans makin penasaran, sayangnya **tanggal rilis pastinya belum diumumkan**. Tapi, menurut beberapa media game seperti **MonsterVine**, game ini dijadwalkan meluncur di **musim panas 2025**.

Itu artinya... bisa jadi antara bulan Juni sampai Agustus tahun ini kita sudah bisa mulai petualangan seru bareng Upin & Ipin! Jadi, pantau terus kabar resminya ya!

Masa Kecil Kembali Lewat Controller!

Upin & Ipin Universe bukan cuma sekadar game biasa. Ini adalah pengalaman baru untuk menyelami cerita dan dunia yang selama ini kita kenal lewat layar TV. Dengan visual ciamik, gameplay seru, dan mini-game yang penuh unsur budaya, game ini cocok buat semua kalangan—baik anak-anak maupun dewasa yang pengen nostalgia bareng karakter kesayangan mereka.

Jadi, kamu tim Upin atau tim Ipin nih? Atau malah nggak sabar mau main berdua sama sahabat kamu? Yuk siap-siap, karena Kampung Durian Runtuh sebentar lagi bisa kamu jelajahi langsung.

Follow terus akun resmi Les' Copaque dan pantau berita game terbaru supaya nggak ketinggalan info rilisnya! ☐☐

Tips Pemula Main Game Elden Ring: Nightreign – Step by Step Jadi Jagoan!

Category: LifeStyle

7 Desember 2025



Prolite – Tips Pemula Elden Ring: Nightreign – Step by Step Jadi Jagoan!

Buat kamu yang merasa udah cukup “badass” setelah menamatkan Elden Ring dan DLC Shadow of the Erdtree, siap-siap ditampar realita baru lewat **Elden Ring: Nightreign**. Ekspansi terbaru ini bukan sekadar tambahan wilayah atau bos baru—ini adalah pengalaman baru yang bakal nguji kesabaran, strategi, bahkan ego kamu sebagai gamer veteran.

Nightreign memperkenalkan area baru bernama **Limveld**, suasana yang makin kelam dan mencekam dengan musuh yang lebih sadis, serta sistem gameplay yang cukup berbeda dari yang sebelumnya. Kalau kamu baru masuk atau balik lagi setelah lama nggak main,

simak tips berikut biar gak jadi tumbal pertama di tim!

1. Latihan Dulu di Sparring Grounds, Jangan Sombong!



Begitu masuk ke ekspansi Nightreign, kamu bakal ketemu pilihan tutorial bareng karakter kelas **Wylder**. Banyak pemain sok jago yang langsung skip, padahal justru di sini tempat kamu belajar banyak hal penting.

Sparring Grounds adalah area latihan bebas risiko, di mana kamu bisa nyobain semua macam senjata, sihir, dan skill baru. Cocok banget buat cari tahu build mana yang paling nyaman dan efektif. Lagian, daripada kamu trial-and-error di tengah perang beneran, mending nyoba dulu di sini, kan?

2. Main Tim Itu Wajib, Bukan Opsional

Nightreign dirancang untuk **3-player co-op**. Jadi kalau kamu jalan sendirian dan tewas, jangan salahin siapa-siapa. Sistem respawn dan pertarungan dirancang supaya saling backup—bukan pamer solo kill.

Gunakan fitur penanda di minimap, tetap deket sama tim, dan jangan egois. Apalagi saat melawan **bos besar kayak Gladius, Beast of Night**, koordinasi itu kunci hidupmu.

3. Jangan Terlalu Santai—Game Ini Butuh Sprint!

Kalau dulu kamu bisa santai-santai eksplorasi Elden Ring kayak wisata, sekarang beda. **Nightreign** menuntut kamu **bergerak cepat dan agresif**. Ada kabut gelap bernama **Night's Tide** yang bakal “ngejar” kamu dan bikin situasi makin berbahaya.

Intinya: cari loot sambil lari, hindari zona bahaya, dan jangan kelamaan mikir!

4. Upgrade Healing Itu Prioritas



Flask of Crimson Tears masih jadi nyawa keduamu. Dan kabar baiknya: kamu bisa upgrade jumlahnya dengan **menemukan gereja di Limveld**.

Setiap kali kamu rencanain rute ekspedisi, pastikan mampir ke titik gereja buat nambah charge. Percaya deh, di momen sekarat, satu tegukan ekstra bisa jadi pembeda antara hidup atau game over.

5. Jangan Anggap Remeh Scarab, Mereka Kunci Build Kuat

Scarab di Nightreign bukan sekadar musuh kecil, tapi sumber utama buat dapat **Talisman** alias item pasif yang ngasih efek keren. Entah itu nambah attack, defense, atau efek khusus lain.

Mereka kadang muncul random, tapi juga bisa kamu lacak lewat **peta dari Forts**. Jadi, kalau lihat Scarab—kejar! Jangan cuma ditatap.

6. Kenali Kelemahan Bos dan Mainkan

Elemen

Nightlords alias bos di ekspansi ini **punya kelemahan spesifik**, kayak racun, petir, atau api. Jangan sok keras pake build sembarangan, pelajari dulu elemen yang efektif buat masing-masing bos.

Tipsnya: lihat ikon di minimap. Ada simbol elemen yang nunjukkan jenis loot atau efek di area itu. Misalnya, kalau kamu lagi butuh senjata petir, cari daerah dengan ikon kilat.

7. Rune Itu untuk Dipakai, Bukan Ditimbun

Ini kesalahan klasik: ngumpulin rune, terus mati... dan lupa ngambil lagi. Di Nightreign, **waktu buat ngambil rune terbatas** dan risikonya tinggi.

Jadi, begitu kamu punya cukup rune, **langsung pakai**. Upgrade status Nightfarer-mu, beli item penting, dan terus adaptasi. Percuma bawa banyak rune kalau gak sempet digunain.

8. Jangan Lewatkan Evergoal—Loot Istimewa Menantimu



Evergoal balik lagi di Nightreign! Tapi sekarang, lebih bisa dilibas bareng dua temanmu. Buka pake **Stonesword Key**, dan kamu bisa dapetin senjata atau upgrade penting.

Kalau kamu lihat portal Evergoal, jangan mikir dua kali. Gas bareng timmu dan ambil hadiahnya!

9. Skip Cutscene Kalau Main Bareng, Please!

Cutscene memang keren, tapi bukan saat kamu main bareng teman. **Tekan skip, kasih waktu nonton pas sendiri aja.** Semua orang pengen efisien, dan kamu gak mau bikin dua orang lain nunggu sambil ngantuk.

Siap Hadapi Dunia Baru di Nightreign?

Elden Ring: Nightreign adalah ekspansi yang gak cuma nambah konten, tapi juga **ngubah cara main**. Dari sistem build, kerja tim, sampai ritme pertempuran—semuanya baru dan brutal. Tapi justru di situlah letak serunya!

Kalau kamu siap dengan strategi, saling backup, dan gak gengsi buat adaptasi, yakin deh kamu bisa **taklukkan Limveld** dengan bangga.

Udah siap terjun ke medan tempur bareng Wylder?

Atau kamu mau ajak teman satu squad buat grinding bareng?

Yuk share artikel ini ke sesama Nightfarer dan buktikan kalau kamu bukan noob di Nightreign! ☒☒☒