

Total War Medieval 3 Resmi Diumumkan, Era Baru Strategi Abad Pertengahan Dimulai!

Category: LifeStyle

7 Desember 2025



Prolite – Total War Medieval 3 Resmi Diumumkan, Era Baru Strategi Abad Pertengahan Dimulai!

Buat kamu pecinta game strategi, khususnya para veteran Total War, akhirnya penantian panjang itu terjawab. Setelah hampir dua dekade menunggu sejak *Medieval II* rilis pada 2006, Creative Assembly resmi mengumumkan *Total War Medieval 3*. Pengumuman ini bukan hanya sekadar nostalgia, tapi juga menjadi momen besar sekaligus tonggak penting perayaan 25 tahun franchise Total War.

Para penggemar telah lama berspekulasi, berharap, bahkan membuat berbagai fan project untuk mengisi kekosongan seri

Medieval. Kini Creative Assembly menjawab doa itu: Medieval kembali, dan mereka menjanjikan sesuatu yang jauh lebih megah, lebih ambisius, dan lebih “Total War” daripada sebelumnya.

Kembalinya Waralaba ke Akarnya

Total War dikenal sebagai salah satu game strategi terbesar di dunia dengan puluhan juta pemain global. Meski franchise ini sudah menjelajahi banyak era—dari dunia fantasi *Warhammer*, Jepang feodal, hingga era kaisar Romawi—tetap saja ada satu periode yang dianggap fan sebagai “rumah”: abad pertengahan.

Creative Assembly menggambarkan *Total War Medieval 3* sebagai “kelahiran kembali Total War yang bersejarah”. Tujuannya sederhana tapi ambisius: menciptakan sandbox strategi abad pertengahan terbaik. Di sinilah banyak fans percaya waralaba ini mencapai masa keemasannya.

Dan dengan pengumuman resmi ini, Creative Assembly seolah berkata, “Kami pulang.”

Visi Besar: Game “What If” Terbaik



Dalam wawancara dengan GameRadar, Direktur Game Pawel Wojs menegaskan bahwa *Total War Medieval 3* bukan sekadar lanjutan dari *Medieval 2*. Ini bukan remake, bukan juga reboot biasa, melainkan evolusi besar.

Ia mengatakan bahwa harapannya adalah menjadikan Medieval 3 sebagai game “What if” terbaik. Artinya, pemain akan disuguhkan sejarah yang akurat, tetapi sekaligus diberi kebebasan penuh untuk menulis ulang sejarah sesuai strategi, keputusan, dan ambisi mereka.

Bayangkan:

- Bagaimana jika Kekaisaran Bizantium bangkit kembali?
- Bagaimana jika kerajaan kecil Eropa mendominasi benua?
- Bagaimana jika perang salib berakhir berbeda?
- Bagaimana jika peradaban tertentu bersatu atau pecah lebih cepat?

Itulah pengalaman yang ingin dibangun Creative Assembly—kompleks, realistis, tapi tetap memberi ruang imajinasi dan kreativitas tanpa batas.

Transparansi Baru: Diumumkan Sejak Awal Praproduksi

Menariknya, *Total War Medieval 3* diumumkan ketika gamenya bahkan masih berada di tahap praproduksi. Hal ini sengaja mereka lakukan sebagai bentuk komitmen baru: keterbukaan penuh kepada komunitas.

Langkah ini juga merupakan respons dari berbagai kritikan yang muncul beberapa tahun terakhir—mulai dari kontroversi *Total War: Pharaoh*, pembatalan proyek *Hyenas*, hingga tuntutan fans untuk lebih transparan.

Dengan mengumumkan sangat awal, Creative Assembly berharap bisa mengajak komunitas mengikuti proses pengembangan secara langsung, memberikan masukan, serta menciptakan hubungan yang lebih sehat antara studio dan para pemain.

Studio juga menjanjikan pembaruan rutin mengenai progres, fitur baru, dan desain gameplay yang sedang mereka kembangkan.

Mesin Game Baru: Warcore



Hal terbesar yang mungkin mengubah arah masa depan Total War adalah penggunaan mesin game terbaru bernama Warcore.

Creative Assembly menjelaskan bahwa Warcore akan memungkinkan:

- Detail grafis yang jauh lebih realistis.
- Simulasi pertempuran skala besar yang lebih akurat.
- AI yang lebih cerdas dan dinamis.
- Peta yang lebih hidup, lebih besar, dan lebih responsif.
- Fitur diplomasi, ekonomi, dan politik yang lebih kompleks.

Yang lebih mengejutkan lagi, Warcore didesain supaya game Total War bisa meluncur ke PlayStation dan Xbox, bukan hanya PC.

Ini langkah besar dan bersejarah: pertama kalinya pengalaman strategi epik Total War benar-benar ditargetkan untuk audiens konsol secara serius.

Jika berhasil, ini bisa membuka gerbang untuk generasi baru pemain strategi.

Upaya Memulihkan Kepercayaan Penggemar

Tidak bisa dipungkiri, Creative Assembly sempat kehilangan kepercayaan fans setelah beberapa keputusan yang dianggap kurang tepat.

Misalnya:

- *Total War: Pharaoh* menuai kritik karena dianggap kurang inovatif.
- Proyek *Hyenas* dibatalkan setelah menelan biaya besar.

Dalam perayaan ulang tahun ke-25, Roger Collum, Wakil Presiden Total War, mengatakan bahwa studio ingin menjadikan *Total War Medieval 3* sebagai bukti bahwa mereka kembali fokus pada inti Total War.

“Sungguh luar biasa mengetahui Total War sudah berusia 25

tahun,” ucap Collum, sembari menegaskan bahwa era baru franchise ini sedang dimulai.

Dengan fokus pada sejarah, ambisi teknologi baru, dan komitmen transparansi, penggemar percaya *Medieval 3* bisa jadi jawaban untuk menghidupkan kembali kejayaan Total War.

Antusiasme Global Langsung Meledak

Meskipun gamenya masih jauh dari rilis, dunia gaming langsung meledak dengan reaksi positif.

Di forum-forum besar seperti Reddit, Steam Discussion, dan komunitas Discord Total War, para pemain saling berspekulasi tentang:

- Fraksi apa saja yang akan hadir?
- Apakah akan ada sistem dinasti yang lebih kompleks?
- Bagaimana bentuk campaign map yang baru?
- Akankah ada fitur roleplay ala Three Kingdoms?

Belum lagi para modder yang sudah tidak sabar membayangkan potensi mesin Warcore untuk custom content.

Buat banyak gamer, ini bukan hanya game baru—ini adalah momen yang ditunggu selama 19 tahun.



Kembalinya *Total War: Medieval* melalui *Medieval 3* adalah salah satu pengumuman game terbesar tahun 2025. Dengan visi ambisius, mesin game baru, komitmen transparansi, dan fokus kembali ke sejarah, ini akan jadi titik balik penting bagi franchise yang telah berusia seperempat abad.

Buat kamu yang sudah bertahun-tahun berharap bisa kembali menaklukkan kerajaan Eropa, memimpin perang salib, atau membangun dinasti impianmu, bersiaplah. Era baru Total War

telah dimulai.

Pantau terus update-nya, dan mari bersama-sama menyambut kebangkitan besar dunia strategi abad pertengahan!

Gamer Alert! Ini Daftar Game Baru Rilis 2025 yang Wajib Masuk Wishlist Kamu!

Category: LifeStyle
7 Desember 2025



Prolite – Gamer Alert! Ini Daftar Game Baru Rilis 2025 yang Wajib Masuk Wishlist Kamu!

Tahun 2025 datang dengan segudang kejutan bagi para gamer. Dari rilisan ulang klasik hingga game baru yang penuh inovasi,

developer-developer besar seperti Rockstar dan KRAFTON kembali unjuk gigi.

Nggak hanya itu, perusahaan game baru pun nggak mau ketinggalan, menawarkan pengalaman bermain yang segar untuk para pemainnya.

Bosan sama game yang itu-itu aja? Tenang, ada sederet judul baru yang siap menemani kamu sepanjang tahun ini. Mulai dari game bergenre petualangan, RPG, hingga simulasi kencan, semuanya ada! Jadi, game apa aja sih yang bakal rilis di 2025? Yuk, kita simak daftarnya.

Januari: Awal Tahun Penuh Petualangan



▪ 7 Januari

Ys Memoire: The Oath in Felghana (PS5/PS4, Switch)

RPG klasik ini hadir dengan grafis yang diperbarui. Cocok buat kamu yang suka game petualangan penuh nostalgia.

▪ 10 Januari

Freedom Wars Remastered (PC, PS4, PS5, Switch)

Game action penuh adrenalin ini kembali hadir dengan versi remaster. Siap-siap untuk melawan musuh-musuh besar di dunia dystopia!

▪ 17 Januari

- *Tales of Graces Remastered* (Multiplatform)

- *Dynasty Warriors: Origins* (PS5, XSX/S, PC)

Penggemar game strategi dan hack-and-slash, ini waktu yang tepat buat kamu!

▪ 30 Januari

Marvel's Spider-Man 2 (PC)

Siapa yang nggak kangen sama aksi Spider-Man? Kali ini, versi PC-nya bakal memanjakan pemain dengan grafis yang

lebih tajam.

Februari: Bulan Penuh Kejutan

- **4 Februari**

Kingdom Come: Deliverance 2 (PS5, XSX/S, PC)

Game RPG yang terkenal dengan cerita dan gameplay realistisnya ini siap bikin kamu lupa waktu.

- **11 Februari**

Civilization VII (Multiplatform)

Pecinta game strategi, kamu nggak boleh ketinggalan seri terbaru Civilization ini.

- **14 Februari**

Hari kasih sayang bakal tambah seru dengan deretan game ini:

- *Assassin's Creed Shadows*

- *Tomb Raider IV-V-VI Remastered*

- *Date Everything!* (Game simulasi kencan ini kayaknya bakal jadi favorit deh!)

- **28 Februari**

Monster Hunter Wilds (PS5, XSX/S, PC)

Game berburu monster ini kembali hadir dengan dunia yang lebih luas dan grafis yang memukau.

Maret: Bulan untuk Semua Genre

- **6 Maret**

Uikoden I & II HD Remaster (Multiplatform)

RPG klasik dengan cerita epik ini kembali dengan versi remaster yang bikin mata kamu betah menatap layar.

- **18 Maret**

Lost Records: Bloom and Rage (Tape 2)

Siap-siap terbawa emosi dalam kisah penuh drama di game ini.

- **25 Maret**

Tales of the Shire: A Lord of the Rings Game

Siapa yang nggak kenal Middle-earth? Kali ini, kamu bisa menjelajahi dunia penuh fantasi dengan cerita baru yang seru!

Musim Semi: Waktunya Menanti Game Blockbuster

- *Grand Theft Auto VI*

Akhirnya, game yang paling ditunggu ini akan rilis di musim gugur 2025. Siapkan konsolmu dan bersiap untuk menjelajahi dunia open-world yang lebih gila dari sebelumnya!

- *The Wolf Among Us 2*

Game cerita interaktif ini bakal menghadirkan kisah yang nggak kalah seru dari seri pertamanya.



Game Baru Apa yang Kamu Tunggu-Tunggu?

Jadi, dari semua daftar game baru yang bakal rilis di 2025, mana nih yang paling bikin kamu penasaran? Apakah *Marvel's Spider-Man 2*, *Grand Theft Auto VI*, atau mungkin *Monster Hunter Wilds*?

Siapkan waktu, konsol, dan tentu saja camilan untuk menikmati deretan game seru ini. Jangan lupa tandai kalendermu supaya nggak ketinggalan tanggal rilisnya. Yuk, ajak teman-teman kamu untuk ikut heboh menyambut rilisan game baru 2025 ini! ☐☐