

Prolite - Game Open-World 'Sword of Justice' Akan Rilis Global 7 November: Dunia Fantasi Tanpa Batas dari NetEase & ZhuRong Studio

Kalau kamu penggemar game open-world dengan dunia luas, visual memukau, dan gameplay bebas pay-to-win, siap-siap—karena kabar besar datang dari NetEase Games dan ZhuRong Studio! Setelah penantian panjang, mereka akhirnya mengumumkan tanggal rilis global untuk game terbaru mereka, *Sword of Justice*.

Game bergenre MMORPG (massive multiplayer online role-playing game) open-world ini akan resmi meluncur pada 7 November 2025, dan kabarnya bakal menjadi salah satu rilisan terbesar tahun ini.

Menariknya, *Sword of Justice* akan sepenuhnya gratis (free-to-play) dan mendukung cross-platform penuh, artinya kamu bisa memainkannya di Android, iOS, atau PC lewat Steam dan Windows tanpa batasan platform sama sekali.

Baca Juga: Bukan Soal Niat! Ini Cara Membuat Action System yang Konsisten dan Anti Gagal

Dunia Fantasi yang Terinspirasi dari Dinasti Song Utara

Sword of Justice membawa pemain ke dunia fantasi epik yang terinspirasi dari Dinasti Song Utara di Tiongkok abad ke-12. Jadi, jangan kaget kalau kamu akan menemukan arsitektur klasik, lanskap pegunungan berkabut, dan kota-kota megah penuh kehidupan. Yang bikin menarik, game ini nggak cuma soal pertempuran.

Kamu bebas memilih jalan hidupmu sendiri—mau jadi prajurit tangguh, pengrajin handal, petani sederhana, atau bahkan nelayan santai. Atau, kalau kamu lebih suka aspek sosial, kamu bisa bersosialisasi, bergabung dengan guild, bahkan menjalin hubungan asmara di dalam game. Intinya, kamu benar-benar bisa menjalani kehidupan digital dengan cara yang kamu mau.

Baca Juga:Horor Psikologis Naik Daun: Saat Teror Tak Lagi Datang dari Hantu, Melainkan dari Pikiran Sendiri

Bukan Pay-to-Win, Tapi Skill-to-Grow

Salah satu hal paling bikin gamer senang: *Sword of Justice* tidak menerapkan sistem pay-to-win (P2W). Yup, pengembangnya menegaskan bahwa semua pemain akan berkembang berdasarkan keterampilan (skill-based), bukan dompet.

Setiap karakter punya batasan atribut yang ketat, dan sistem *seasonal reset* akan memastikan semua pemain punya kesempatan yang sama untuk berkompetisi. Selain itu, sistem unik bernama “Converging Path” menjamin pemain kasual dan hardcore sama-sama bisa menikmati hadiah utama. Jadi, nggak ada lagi ketimpangan antara pemain yang “grind” tiap hari dengan yang main santai di sela-sela kuliah atau kerja.

Teknologi AI yang Hidupkan Dunia Game



Yang bikin *Sword of Justice* beda dari MMORPG lain adalah penggunaan Artificial Intelligence (AI) di level yang lebih dalam. NPC (karakter non-pemain) dalam game ini bukan sekadar figuran yang berdiri diam atau mengulang dialog sama terus. Mereka punya kepribadian dan memori unik!

Artinya, kalau kamu pernah menolong seorang NPC di awal permainan, mereka bisa mengingatmu dan memberi respons berbeda di pertemuan berikutnya. Ada juga kemungkinan NPC menyimpan dendam kalau kamu pernah membuat kesalahan. Jadi, interaksi di dunia *Sword of Justice* terasa benar-benar hidup dan realistis.

Event Pra-Peluncuran “Cloud Face Edit”: Bikin Karakter Pakai AI

Buat pemain di Asia Tenggara, kabar baiknya: event pra-peluncuran bernama “Cloud Face Edit” sudah dibuka lagi! Melalui fitur ini, kamu bisa mendesain karakter impianmu hanya dengan menggunakan perintah teks atau gambar. Misalnya, kamu bisa mengetik “pejuang wanita dengan rambut perak dan mata tajam” — dan sistem AI akan langsung membuatkan karaktermu dengan detail realistis.

Fitur ini jadi salah satu bentuk inovasi yang belum banyak ditemui di game lain, dan pastinya bakal menarik buat kamu yang suka *customize* tampilan karakter sampai sempurna.

Cerita Panjang + Pengalaman Sosial yang Dalam



Nggak cuma soal eksplorasi bebas, *Sword of Justice* juga menjanjikan lebih dari 100 jam alur cerita single-player yang bisa kamu nikmati sendiri. Ceritanya akan membawamu melalui intrik politik, misteri dunia kuno, hingga konflik moral yang bisa memengaruhi arah ceritamu sendiri.

Selain itu, aspek sosial juga nggak kalah menarik. Ada sistem mentor, guild, hingga fitur *relationship* yang memungkinkan pemain menjalin hubungan romantis di dunia virtual. Kombinasi antara gameplay sosial dan naratif ini bikin *Sword of Justice* terasa lebih hidup dan emosional.

Tips untuk Pemain Baru: Siap-Siap Sebelum Rilis!

Kalau kamu berencana main di hari pertama, pastikan kamu sudah:

1. Pre-register di situs resmi atau Steam untuk dapatkan bonus eksklusif.

Sword of Justice Siap Rilis Global 7 November! Dunia Fantasi Tanpa Batas dari NetEase & ZhuRong Studio

2. Siapkan ruang penyimpanan (rumornya ukuran game bisa mencapai 15GB di PC).
3. Gabung ke komunitas Discord resmi *Sword of Justice* untuk dapat update dan teman mabar.
4. Jangan lupa, aktifkan event *Cloud Face Edit* biar karakter kamu standout di hari pertama rilis.

Era Baru MMORPG Sudah di Depan Mata



Dengan kombinasi visual epik, dunia yang hidup, sistem non-P2W, serta dukungan AI canggih, *Sword of Justice* berpotensi jadi game MMORPG paling inovatif tahun 2025. NetEase dan ZhuRong Studio tampaknya benar-benar serius menghadirkan pengalaman bermain yang imersif sekaligus adil untuk semua pemain.

Jadi, siapkah kamu menegakkan keadilan di dunia fantasi *Sword of Justice*? Tandai kalendermu — 7 November 2025 bakal jadi hari di mana dunia open-world ini resmi dibuka

Sword of Justice Siap Rilis Global 7 November! Dunia Fantasi Tanpa Batas dari NetEase & ZhuRong Studio

untuk semua petualang di seluruh dunia.

✕ *Let the Sword choose its master.*



Baca Selanjutnya
BMKG Beri Penjelasan Suhu Ekstrem di Indonesia, Hindari Paparan Sinar Matahari di Jam 10.00-16.00