

## Dari Game ke Film : Stray Bawa Pengalaman Baru bagi Pecinta Kucing dan Animasi

Prolite - Stray adalah game *action-adventure* 2022 yang dikembangkan oleh BlueTwelve Studio dan diterbitkan oleh Annapurna Interactive.

Game ini menempatkan pemain dalam kontrol seekor kucing yang harus melintasi kota pasca-apokaliptik yang dihuni oleh robot.

Game ini dipuji karena visualnya, *gameplay*, dan ceritanya, dan memenangkan beberapa penghargaan, termasuk BAFTA Games Award untuk Game Terbaik.

Baca Juga: Total War Medieval 3 Resmi Diumumkan, Era Baru Strategi Abad Pertengahan Dimulai!



Foto Cover Video game dari BlueTwelve- Annapurna

Adaptasi film animasi Stray adalah berita yang menggembirakan bagi para penggemar kucing dan animasi.

## Dari Game ke Film : Stray Bawa Pengalaman Baru bagi Pecinta Kucing dan Animasi

Gamenya sendiri merupakan game yang sangat populer, dengan lebih dari 10 juta kopi terjual di seluruh dunia, dan dipuji karena visualnya yang indah, *gameplay* yang menyenangkan, serta ceritanya yang menyentuh hati.

Adaptasi film animasi ini akan menjadi kesempatan bagi para penggemar untuk menikmati kisah kucing oranye yang terjebak di kota *cyberpunk* yang dihuni oleh robot.

Baca Juga: Paranormal Activity Threshold - Game Horror Terbaru yang Siap Bikin Bulu Kuduk Berdiri!



*Cr. YouTube Annapurna Interactive*

Film ini juga akan mengeksplorasi lebih lanjut tentang karakter dan dunia Stray, yang dapat memberikan pengalaman yang lebih mendalam bagi para penggemar.

Selain itu, film animasi ini juga akan menjadi kesempatan bagi Annapurna Animation untuk

menunjukkan kemampuannya dalam membuat film animasi berkualitas tinggi.

Annapurna Animation adalah studio animasi yang relatif baru, tetapi telah menghasilkan beberapa film animasi yang sukses, termasuk *The Mitchells vs. the Machines* dan *Missing Link*.

Dengan kombinasi dari tim kreatif yang berbakat, cerita yang menarik, dan visual yang memukau, film animasi *Stray* memiliki potensi untuk menjadi salah satu film animasi terbaik tahun 2024.

**Berikut adalah beberapa hal yang dapat diharapkan dari film animasi *Stray*:**



*Cr. downtimebros*

- Visual yang memukau: Film ini akan menggabungkan *CGI* dan animasi *2D* untuk menciptakan dunia *Stray* yang hidup dan realistis.

## Dari Game ke Film : Stray Bawa Pengalaman Baru bagi Pecinta Kucing dan Animasi

- Cerita yang menyentuh hati: Film ini akan mengeksplorasi tema persahabatan, keluarga, dan pencarian identitas.
- Karakter yang relatable: Film ini akan menampilkan karakter kucing yang lucu dan menggemaskan yang akan mudah dicintai oleh penonton.

Sambil menunggu rilisnya film animasi Stray di bioskop pada tahun 2024, kamu bisa coba bermain versi gamenya. Ini adalah cara yang bagus untuk merasakan bagian dari cerita sebelum filmnya tayang.

Mainkan gamenya dan nikmati pengalaman yang menarik serta ikut terlibat dalam petualangan cerita yang akan datang.

Siapa tahu, versi permainan ini bisa memberikan wawasan lebih dalam tentang dunia dan karakter-karakter dalam Stray sebelum kita menyaksikannya di layar besar nanti. Selamat bermain! ☑☑



Baca Selanjutnya  
[Jorge Martin Jadi Juara MotoGP San Mario, Bagnaia Finish Juara 3](#)