

Prolite – Siapa sih yang tahu *Silent Hill*, game saat kecil yang menghiasi hari-hari liburan banyak orang di konsol PS2 dahulu? Bagi para penggemar setia game horor ini, ada kabar gembira.

“Silent Hill: Ascension”, sebuah seri streaming interaktif yang berada dalam semesta game horor klasik ini akan melakukan “premiere dunia” pada tanggal 31 Oktober pukul 9 malam ET.

Baca Juga: Watch Out! ibis Styles Bekasi Jatibening, Hotel Bintang 4, Sambut GM Baru Ika Florentina, M.M. dengan Energi Baru dan Konsep Personalized Service & Lifestyle Hub

Gambaran Silent Hill Ascension

Dalam rilis resminya, Jacob Navok, produser eksekutif game dan CEO dari developer Genvid, menyatakan bahwa bagi mereka yang ingin berpartisipasi, dapat melalui aplikasi *Ascension* yang tersedia untuk iOS dan Android, atau dengan mengunjungi situs *Ascension.com*.

Berbeda dengan game *Silent Hill* yang kita kenal, Navok menjelaskan, “*Saya menggunakan frasa ‘premiere dunia’ dengan sengaja karena Silent Hill: Ascension bukanlah game.*”

Dalam hal ini, ia menjelaskan bahwa *Ascension* adalah sebuah seri streaming di mana penonton dapat berpartisipasi secara langsung untuk menentukan apa yang terjadi selanjutnya.

Baca Juga: Sekolah Bersih, Siswa Berprestasi: Kenali Faktor Lingkungan yang Diam-Diam Menentukan Kesehatan Anakmu!

Dengan kata lain, penonton dan komunitasnya akan memutuskan nasib karakter-karakter dalam seri ini. Meskipun bukan tayangan *live-action*, *Ascension* tetap menampilkan pengalaman yang mirip dengan video game.

Silent Hill Ascension : Pengalaman Horor Baru dalam Format Interaktif yang Siap Gemparkan Dunia

The highly-anticipated live series premiere of #SHAscension is set for October 31st. Get all the latest insights from Genvid CEO, Jacob Navok.

Don't forget to Pre-order via the App Store and Pre-register on Google Play for FREE via the link below!<https://t.co/GNdCpGTrzk> pic.twitter.com/dlySWiBa9e

— SILENT HILL: Ascension (@SHAscension) October 5, 2023

Seri ini dilengkapi dengan elemen interaktif, seperti peristiwa *quicktime*, di mana jika sebagian besar penonton gagal, maka karakter dalam game pun akan mengalami kegagalan. Tak hanya itu, ada juga teka-teki yang menantang pemikiran penonton.

Rencananya, konten baru akan dirilis setiap hari yang mengembangkan cerita dan memberikan lebih banyak keputusan dan tantangan bagi penonton untuk berinteraksi.

Kemajuan dari interaksi ini akan digabungkan menjadi episode mingguan yang mewakili *"hasil dari interaksi komunitas dengan Silent Hill: Ascension."*

Developer Genvid Technologies, yang bekerja sama dengan Konami dan Bad Robot Games dalam proyek ini, berencana untuk menjalankan seri ini selama enam bulan.

Silent Hill Ascension : Pengalaman Horor Baru dalam Format Interaktif yang Siap Gemparkan Dunia



Potret salah satu scene dari Silent Hill : Ascension - Genvid Entertainment

Bagi para penggemar horor dan interaktivitas, seri ini tentunya menawarkan pengalaman yang berbeda dari biasanya.

Memasuki bulan Oktober, bulan yang identik dengan Halloween, “Silent Hill: Ascension” tentunya menjadi salah satu tontonan yang paling dinanti.

Apakah Anda siap untuk kembali ke kota misterius tersebut dan menentukan nasib para karakternya?



Baca Selanjutnya
Pembagian Rice Cooker Gratis Mulai Tahun Ini , Simak 3 Syarat Calon Penerima