

Prolite – Memahami Reinforcement Positif dan Negatif: Rahasia Jitu Meningkatkan Perilaku Siswa

Sebagai guru atau pendidik, kita pasti sering mikir, *“Gimana ya caranya bikin siswa lebih semangat dan tertib tanpa bikin suasana kelas jadi tegang?”* Nah, jawabannya bisa jadi ada di *reinforcement*!

Metode ini nggak cuma membantu meningkatkan perilaku baik siswa, tapi juga bikin mereka lebih percaya diri dan nyaman belajar. Yuk, kita bahas lebih dalam soal *reinforcement positif dan negatif* dengan gaya santai!

Baca Juga: Jerome Bruner dan Cara Belajar yang Membuat Siswa Berpikir, Bukan Sekadar Menghafal

## Apa Itu Reinforcement Positif dan Negatif?



Sebelum kita masuk ke contoh-contohnya, yuk kenalan dulu sama konsep dasarnya:

### Reinforcement Positif

Reinforcement positif adalah pemberian *reward* (hadiah) untuk memperkuat perilaku baik siswa. Ini ibarat bilang, “*Good job!*” buat siswa yang udah melakukan sesuatu yang benar. Contohnya:

Baca Juga: 4 Rekomendasi Buku untuk Guru yang Bikin Mengajar Terasa Lebih Bermakna

- Memberi pujian seperti, “*Kamu keren banget hari ini karena kerjain tugas tepat waktu!*”
- Atau memberikan hadiah kecil seperti stiker bintang untuk setiap jawaban yang benar.

Tujuannya? Supaya siswa merasa dihargai dan termotivasi untuk mengulang perilaku baik tersebut.

### Reinforcement Negatif

Kedengarannya mungkin agak menyeramkan, tapi reinforcement negatif nggak selalu buruk, kok! Ini lebih ke *menghapus sesuatu yang nggak menyenangkan* supaya siswa merasa lebih nyaman dan mau menunjukkan perilaku baik. Contohnya:

- Membebaskan siswa dari tugas tambahan karena mereka sudah menyelesaikan tugas utama tepat waktu.
- Mengurangi durasi tugas berat kalau mereka menunjukkan kemajuan.

Prinsipnya adalah, kita mengurangi beban siswa untuk mendorong mereka melakukan hal positif.

### Contoh Praktis di Lingkungan Sekolah

## Reinforcement Positif vs Negatif: Strategi Efektif untuk Meningkatkan Perilaku Baik Siswa



Baca Selanjutnya  
[Afiriasi Positif: Cara Ampuh Bikin Harimu Lebih Ceria dan Bermakna](#)