

PS5 Mulai Uji Fitur Player Count, Gamer Kini Bisa Lihat Game yang Lagi Ramai Dimainkan

Prolite - Selama bertahun-tahun, gamer PC punya satu keunggulan yang cukup sering bikin iri pemain konsol: akses terhadap data player count.

Lewat platform seperti Steam, pemain bisa dengan mudah melihat berapa banyak orang yang sedang memainkan sebuah game secara real-time. Data ini sering dijadikan patokan apakah sebuah game masih ramai, mulai sepi, atau justru sedang viral.

Namun untuk gamer konsol, terutama pengguna PlayStation, informasi seperti ini selama ini terasa cukup tertutup.

Baca Juga: Fenomena "Zoomies" pada Kucing: Kenapa Mereka Tiba-Tiba Hyperaktif di Malam Hari?

Sony jarang membuka statistik jumlah pemain secara langsung kepada publik. Karena itu, kabar bahwa PlayStation 5 kini mulai menguji fitur Player Count langsung menarik perhatian komunitas gaming.

Fitur baru ini disebut-sebut akan memungkinkan pengguna melihat daftar game paling ramai dimainkan hingga game yang sedang trending di platform PlayStation 5.

Bagi sebagian gamer, fitur ini mungkin terlihat sederhana. Tetapi bagi komunitas gaming modern yang sangat aktif membahas popularitas game, fitur seperti ini justru bisa menjadi perubahan besar.

Baca Juga: Kuda Renggong, Kesenian Ikonik Sumedang yang Sudah Ada Sejak Abad ke-16!

Sony Diam-Diam Uji Fitur Baru di Welcome Hub

Informasi mengenai fitur ini pertama kali ramai dibahas setelah akun YouTube gaming Mystic membagikan cuplikan terbaru dari sistem PlayStation 5.

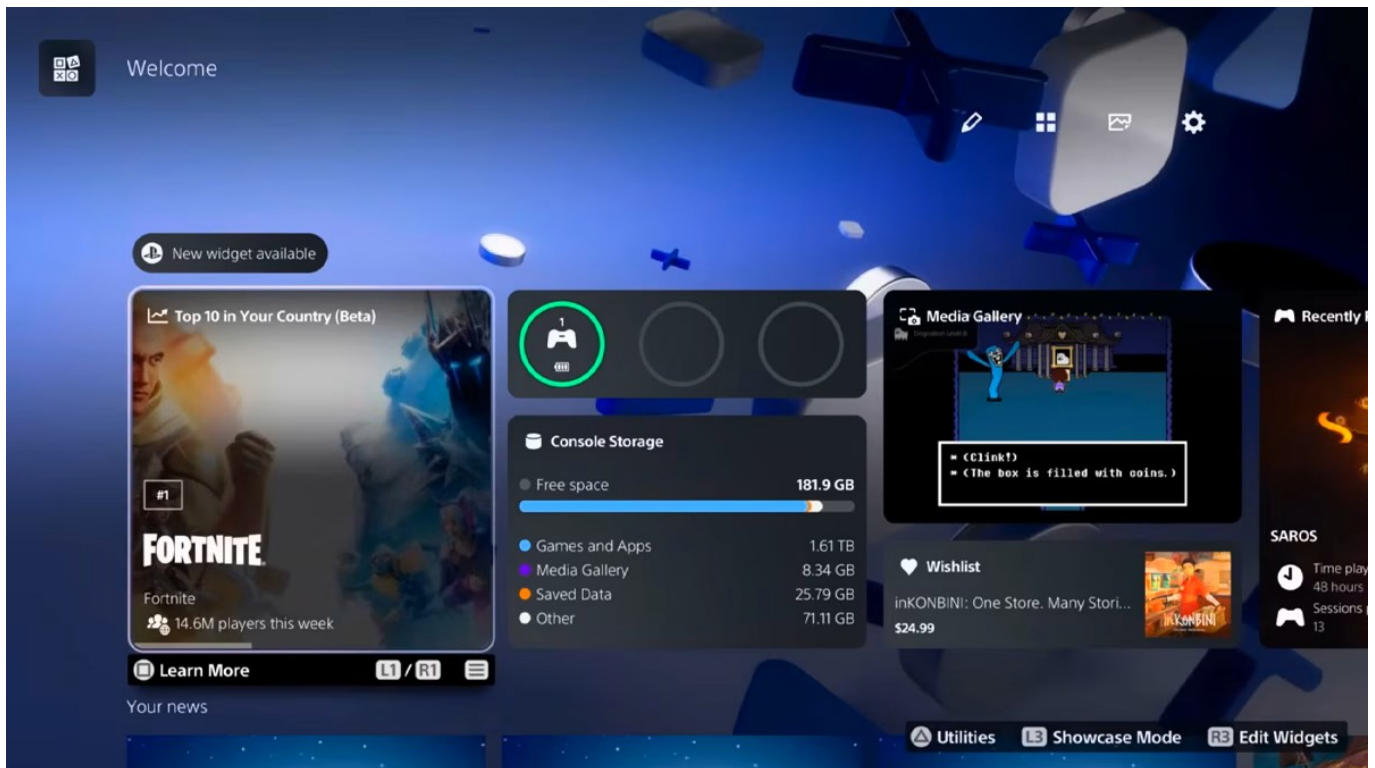
Dalam video tersebut, Sony diketahui sedang menguji widget baru di fitur Welcome Hub. Welcome Hub sendiri merupakan halaman beranda PS5 yang memungkinkan pengguna melakukan berbagai kustomisasi.

Mulai dari mengatur widget, mengganti tampilan latar belakang, hingga menampilkan informasi tertentu sesuai preferensi pengguna. Konsepnya bahkan mulai terasa mirip homescreen smartphone modern.

Nah, widget terbaru inilah yang menjadi sorotan. Sony tampaknya sedang mengembangkan widget khusus yang menampilkan dua kategori utama: Top 10 Games dan Trending Games.

Bisa Lihat Jumlah Pemain Game Populer

PS5 Mulai Uji Fitur Player Count, Gamer Kini Bisa Lihat Game yang Lagi Ramai Dimainkan



Yang paling menarik tentu adalah fitur statistiknya. Melalui widget tersebut, pengguna bisa melihat jumlah pemain yang memainkan game tertentu dalam satu minggu terakhir.

Dalam cuplikan yang beredar, beberapa game populer terlihat mendominasi daftar. Misalnya Apex Legends yang disebut memiliki sekitar 1,7 juta pemain dalam seminggu terakhir. Sementara Fortnite bahkan mencapai angka sekitar 14 juta pemain dalam periode yang sama.

Selain itu, sejumlah game populer lain seperti Call of Duty, Rainbow Six Siege, hingga GTA V juga tampak masuk dalam daftar. Bagi gamer modern, data seperti ini sebenarnya cukup penting.

Player count sering digunakan untuk melihat apakah sebuah game masih aktif dimainkan komunitasnya. Hal ini terutama penting untuk game online multiplayer yang sangat bergantung pada jumlah pemain aktif.

Semakin ramai sebuah game, biasanya matchmaking menjadi lebih cepat dan komunitasnya terasa lebih hidup.

Fitur Trending Dinilai Lebih Menarik

Selain daftar Top 10, fitur Trending Games juga cukup menarik perhatian. Berbeda dari sekadar jumlah pemain, kategori trending tampaknya menggunakan beberapa faktor tambahan.

Mulai dari peningkatan waktu bermain, lonjakan aktivitas pemain, hingga pertumbuhan popularitas secara mendadak. Artinya, game yang sebenarnya tidak masuk daftar paling ramai tetap punya peluang muncul di bagian trending.

Inilah yang membuat banyak gamer menilai fitur trending justru lebih menarik dibanding daftar Top 10 biasa. Karena lewat fitur ini, pemain bisa menemukan game yang sedang naik daun sebelum benar-benar viral.

Pendekatan seperti ini sebenarnya sudah cukup umum di platform digital modern. Media sosial, layanan streaming musik, hingga platform video kini menggunakan sistem algoritma trending untuk membantu pengguna menemukan konten yang sedang berkembang.

Game Kecil Berpotensi Sulit Bersaing

Meski fitur ini mendapat respons positif, ada juga beberapa kekhawatiran dari komunitas. Mystic menjelaskan bahwa daftar Top 10 kemungkinan besar akan terus didominasi game-game besar yang memang sudah punya basis pemain raksasa.

Nama seperti Fortnite, GTA V, Call of Duty, atau EA Sports FC kemungkinan akan sangat sulit tergeser. Hal ini membuat game indie atau game multiplayer kecil mungkin akan kesulitan mendapatkan sorotan.

Karena itu, fitur trending dianggap lebih berpotensi membantu game-game non-mainstream mendapatkan perhatian. Jika sebuah game mengalami peningkatan pemain secara signifikan, game tersebut masih punya kesempatan muncul di widget trending.

Bagi developer kecil, visibilitas seperti ini sebenarnya cukup penting. Karena terkadang satu momen viral saja bisa meningkatkan popularitas sebuah game secara drastis.

Industri Gaming Kini Semakin Berbasis Data

Kehadiran fitur seperti Player Count menunjukkan bagaimana industri gaming modern semakin berbasis data. Saat ini, gamer tidak hanya bermain. Mereka juga aktif menganalisis popularitas game, membandingkan komunitas pemain, hingga memantau tren gaming secara real-time.

Fenomena ini semakin berkembang sejak era live service game dan esports. Game online kini dianggap berhasil bukan hanya dari penjualan awal, tetapi juga dari seberapa aktif komunitasnya dalam jangka panjang.

Karena itu, data player count menjadi salah satu indikator penting. Di platform PC, SteamCharts dan SteamDB bahkan sudah menjadi bagian budaya gaming selama bertahun-tahun. Kini, tampaknya Sony mulai mencoba membawa pendekatan serupa ke ekosistem PlayStation.

Belum Jelas Apakah Data Mencakup PS4

Meski fitur ini sudah mulai muncul di beberapa konsol PlayStation 5, Sony sendiri masih belum memberikan penjelasan resmi secara detail.

Salah satu pertanyaan terbesar adalah apakah statistik tersebut hanya menghitung pemain PS5 atau juga mencakup pengguna PlayStation 4. Hal ini cukup penting mengingat banyak game multiplayer besar saat ini masih tersedia lintas generasi.

Jika data hanya berasal dari PS5, maka angka yang muncul mungkin belum sepenuhnya merepresentasikan total komunitas pemain PlayStation secara keseluruhan.

Namun jika Sony benar-benar mengintegrasikan data PS4 dan PS5 sekaligus, fitur ini bisa menjadi salah satu sistem statistik gaming terbesar di dunia konsol.

Komunitas Gamer Menyambut Positif

Secara umum, respons komunitas terhadap fitur baru ini cukup positif. Banyak gamer menganggap langkah Sony ini sebagai bentuk transparansi yang selama ini jarang ditemukan di platform konsol.

Selain membantu pemain melihat game yang sedang populer, fitur ini juga bisa membuat ekosistem PlayStation terasa lebih hidup dan interaktif. Apalagi di era sekarang, gamer semakin suka mengikuti tren komunitas.

Mengetahui game apa yang sedang ramai dimainkan sering kali ikut memengaruhi keputusan seseorang untuk mencoba game tertentu.

Jika Sony benar-benar merilis fitur ini secara penuh dalam waktu dekat, bukan tidak mungkin Player Count akan menjadi salah satu fitur baru paling menarik di PlayStation 5 sepanjang 2026.



Baca Selanjutnya
[Fenomena "Zoomies" pada Kucing: Kenapa Mereka Tiba-Tiba Hyperaktif di Malam Hari?](#)