Prolite – Game *Resident Evil: Survival Unit* — Strategi Mencekam Anyar dari Capcom

Capcom akhirnya merilis *Resident Evil: Survival Unit* pada Jumat, 11 Juli 2025, dan kali ini bukan game survival horror biasa. Mereka menyasar perangkat mobile (iOS & Android) dengan genre baru: real-time strategy bertema zombie yang tetap gelap dan atmosferik seperti seri utama.

Kolaborasi Capcom bersama Aniplex dan pengembang Korea Joycity ini tentu bikin fans penasaran—apakah pengalaman mobile ini layak dibilang *survival unit* sejati? Kita kupas bareng!

Langkah Baru Capcom: Resident Evil di Smartphone

Baca Juga:Primebiz Hotel Cikarang dan Tipsy Runner Hadirkan “Pace & Vibes”, Satukan Semangat Lari, Kesehatan, dan Kreativitas

Resident Evil: Survival Unit bukan berarti hanya port game PC/console ke mobile. Game ini merupakan game strategi waktu nyata (RTS) untuk platform ponsel pintar, dikembangkan Capcom bersama Joycity dan Aniplex.

Tujuannya? Ekspansi franchise ke pasar *global mobile gaming*, sambil tetap menjaga identitas Resident Evil yaitu horor, misteri, dan atmosfer gelap .

Baca Selanjutnya
MPLS Dimulai Senin 14 Juli dan Akan Libatkan TNI Polri