

## **Prolite - Game *Resident Evil: Survival Unit* — Strategi Mencekam Anyar dari Capcom**

Capcom akhirnya merilis *Resident Evil: Survival Unit* pada Jumat, 11 Juli 2025, dan kali ini bukan game survival horror biasa. Mereka menyasar perangkat mobile (iOS & Android) dengan genre baru: real-time strategy bertema zombie yang tetap gelap dan atmosferik seperti seri utama.

Kolaborasi Capcom bersama Aniplex dan pengembang Korea Joycity ini tentu bikin fans penasaran—apakah pengalaman mobile ini layak dibilang *survival unit* sejati? Kita kupas bareng!

## **Langkah Baru Capcom: Resident Evil di Smartphone**



Baca Juga: Jerome Bruner dan Cara Belajar yang Membuat Siswa Berpikir, Bukan Sekadar Menghafal

*Resident Evil: Survival Unit* bukan berarti hanya port game PC/console ke mobile. Game ini merupakan game strategi waktu nyata (RTS) untuk platform ponsel pintar, dikembangkan Capcom bersama Joycity dan Aniplex.

Tujuannya? Ekspansi franchise ke pasar *global mobile gaming*, sambil tetap menjaga identitas Resident Evil yaitu horror, misteri, dan atmosfer gelap .



Baca Selanjutnya  
MPLS Dimulai Senin 14 Juli dan Akan Libatkan TNI Polri