Game Legendaris “Onimusha” Bangkit Lagi! Comeback Epik Setelah 19 Tahun!

Category: LifeStyle
7 Februari 2025

Prolite – Game Legendaris “Onimusha” Bangkit Lagi! Comeback Epik Setelah 19 Tahun!

Buat kalian yang kangen sama game samurai klasik dengan aksi seru melawan iblis, ada kabar gembira nih! Capcom akhirnya menghidupkan kembali seri *Onimusha* setelah hampir dua dekade hiatus.

Yup, di acara *Capcom Spotlight 2025* yang digelar secara virtual di kanal YouTube resmi Capcom USA pada 4 Februari 2025, diumumkan bahwa *Onimusha: Way of the Sword* siap hadir sebagai game terbaru dalam seri ini!

Yuk, kita bahas lebih lanjut kenapa ini jadi comeback yang paling dinanti!

Onimusha Kembali! Apa yang Baru?

Sejak rilis *Onimusha: Dawn of Dreams* di PlayStation 2 tahun 2006, penggemar franchise ini cuma bisa berharap dan berdoa agar Capcom membawa kembali game petualangan samurai ini.

Dan akhirnya, doa itu terjawab! *Onimusha: Way of the Sword* hadir sebagai game utama baru, bukan sekadar remaster atau remake dari game sebelumnya.

Di game ini, pemain akan berperan sebagai seorang samurai di Zaman Edo, sekitar tahun 1600-1800-an. Misi utamanya? Membasmi iblis bernama “Genma” yang mengancam dunia!

Tapi tenang, pemain tidak akan berjuang sendirian. Senjata khas, *Oni Gauntlet*, kembali hadir sebagai alat utama untuk melawan para iblis.

Gameplay & Grafis yang Lebih Canggih

Salah satu hal yang paling menarik dari *Onimusha: Way of the Sword* adalah peningkatan dari segi visual dan gameplay.

Dari trailer yang diperlihatkan, game ini akan memiliki kualitas pencahayaan yang lebih realistis dan grafis yang jauh lebih detail dibandingkan seri sebelumnya.

Selain itu, mekanisme pertarungannya juga diperbarui agar lebih modern dan responsif, namun tetap mempertahankan nuansa klasik yang membuat franchise ini begitu dicintai.

Bayangkan kombinasi antara gaya bertarung khas *Onimusha* dengan teknologi grafis generasi terbaru! Pastinya bakal jadi pengalaman bermain yang epik.

Platform & Tanggal Rilis

Sayangnya, Capcom masih merahasiakan tanggal rilis pasti untuk *Onimusha: Way of the Sword*. Namun, mereka memastikan bahwa game ini akan hadir pada tahun 2026 untuk platform PS5, Xbox Series X/S, dan PC (Steam).

Jadi, buat kalian yang sudah nggak sabar, masih ada waktu buat upgrade perangkat gaming kalian!

Bukan Cuma Game Baru, Ada Remaster Juga!

Selain menghadirkan game utama baru, Capcom juga mengumumkan bahwa mereka akan merilis versi remaster dari *Onimusha 2: Samurai's Destiny*, game yang pertama kali dirilis di PS2 pada tahun 2002.

Game ini akan tersedia di PS4, Xbox One, Nintendo Switch, dan PC, dan dijadwalkan rilis pada tahun ini. Jadi, buat yang ingin bernostalgia sambil menunggu *Way of the Sword*, remaster ini bisa jadi pilihan yang pas!

Kenapa Onimusha Layak Dinanti?

- **Kombinasi aksi dan cerita yang solid** – *Onimusha* selalu dikenal dengan kisahnya yang menarik serta pertarungan samurai yang penuh aksi.
- **Grafis next-gen yang lebih detail** – Dengan teknologi terbaru, pengalaman bermain akan semakin imersif.
- **Comeback setelah 19 tahun** – Buat penggemar setia, ini adalah mimpi yang jadi kenyataan!
- **Dua game sekaligus** – Selain game baru, kita juga bisa menikmati versi remaster dari salah satu game klasik terbaik di seri ini.

Siap Berburu Iblis Lagi?
Kembalinya game ini adalah angin segar bagi pecinta game aksi-petualangan, terutama yang menggemari latar Jepang feodal. Jadi, apakah kalian siap kembali menghunus pedang dan berburu iblis dengan *Oni Gauntlet*?

Jangan lupa pantau terus update dari Capcom mengenai tanggal rilisnya. Kalau kalian penggemar *Onimusha*, yuk diskusi di kolom komentar—apa yang paling kalian harapkan dari game ini? □□